



2011年1月11日

### シリコンスタジオ、ビジュアル・グラフィックスと

### ノウハウと業務知識の融合を図る、

### 資本および業務提携に合意

～シリコンスタジオのソリューションスタジオ事業部、

更なる映像制作ソリューション拡充へ～

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長 寺田健彦、本社 渋谷区恵比寿、電話 03-5488-7070(代表)）（以下、シリコンスタジオ）は本日、映像関連ビジネスを展開するビジュアル・グラフィックス株式会社（東京都渋谷区南平台町、代表取締役 太田純一）（以下、ビジュアル・グラフィックス）と、将来の事業統合を視野に入れた、資本および業務提携に基本合意したことを発表いたします。

当社のソリューションスタジオ事業部では、放送事業者およびプロダクションの映像制作に携わる総合的な映像技術ソリューションを提供しています。映像機器関連のシステムインテグレーションを主体とし、撮影から合成・編集からディストリビューションまでを含む一連の映像ワークフローに必要な、能率的で統合されたソリューションの提案およびシステムサポートを行っています。

ビジュアル・グラフィックスは、大容量を扱う映像制作のワークフローのボトルネックを改善する、SAN環境のハイスピードネットワーク・インフラをバックボーンとしたワンストップソリューションを提供しています。

両社ともども今回の資本および業務提携により、双方の会社で培ってきましたノウハウと業務知識および人材の融合を現場で共有でき、システムソリューション対応力と迅速なサービス体制の強化へとつながるものだと考えております。

業務品質の向上で柔軟性のある商品構成をベースに、更なるソリューションの進化を遂げ、お客様のニーズにお応えする一層の質の高いサービスをお届けしてまいります。



## Press Release

---

### ● ビジュアル・グラフィックス株式会社について

ビジュアル・グラフィックス株式会社（東京都渋谷区、代表取締役 太田純一）は株式会社ビジュアル・プロセッシング・ジャパンの、映像関連ビジネスを担当する営業部門と技術部門を統合し、2010年7月1日に分社化設立されました。日々データ量が増大する映像制作現場のニーズに対応するため、ハイスピードネットワーク・インフラをバックボーンとした、ワークフロー全体の改善を行うワンストップソリューションを、お客様に提供致しております。

### ● シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社（東京都渋谷区、代表取締役 寺田健彦）はエンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために、2000年1月1日に設立されました。シリコンスタジオは2009年、新たなCIとともにエンターテインメントの一步先を行く「EnterNext」を掲げ、より積極的に、より発展的に、エンターテインメントの新たな可能性と価値を生み出していきます。シリコンスタジオは、レンダリング技術の研究&開発、ゲームコンテンツ開発、コンテンツ制作環境やプロフェッショナル映像システムのインテグレーションとデジタルクリエイター派遣の4事業を中心に、業界最高水準の技術提供を行いながら、創る人、愉しむ人に感動を与えられる企業を目指しております。

### ■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社  
コーポレートパブリックリレーションズ  
E-Mail: pr@siliconstudio.co.jp

※ 文中にあります、会社名及び商品名は、各社の商標又は登録商標です。