

2010年7月6日

シリコンスタジオ、ゲーム開発ミドルウェア ALCHEMY™ の iPhone/iPad 対応版「Ver.7.0」を発表

～ 業界初、iPhone/iPad に対応、
マルチプラットフォーム開発環境および全開発工程の統合化の拡充 ～

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長 寺田健彦、本社 渋谷区恵比寿、電話 03-5488-7070(代表)）(以下、シリコンスタジオ)は本日、統合開発環境「ALCHEMY™(アルケミー)」(以下、ALCHEMY)の、iPhone および iPad 用ゲーム開発環境に対応するバージョン「Ver.7.0」を発表いたします。

ALCHEMY は、複数のプラットフォーム用のゲームを開発するための統合ソフトウェア・プラットフォームです。ハイパフォーマンスや使いやすさだけでなく、一つのゲーム機用に開発したコード及びグラフィックス資産を、非常に簡単に他のゲーム機に移植出来る点が、他に類のない大きな特長です。リアルタイムアプリケーションカーネル、ローレベル API、ハイレベルグラフィックスなど、全開発工程を統合化することによって、開発者はより多くの時間をゲームの構築にかけることができます。個々ハードウェア特有の機能をフルに活用できる開発環境や、ハードウェアに依存しない仮想プラットフォーム上で開発できるアーキテクチャは、高い評価を受けています。

Ver.7.0 では更に iPhone および iPad を対応プラットフォームとして追加し、クロスプラットフォーム環境での開発工程の統合化を拡充しました。ゲーム市場で先駆けて iPhone と iPad に対応したミドルウェアは、この ALCHEMY が初めてとなります。

Ver.7.0 は、現行バージョンと同じユーザーインターフェースとアーキテクチャを持ち合わせているため、既存の ALCHEMY を使いた開発者はもとより、これからプロジェクトでお使いになる開発者でも、負担なくご使用いただけます。今世代機ゲームタイトルのプロモーション版やミニゲーム、本編との連携企画を iPhone や iPad で展開する場合でも、フレキシブルに対応することができます。又、シリコンスタジオでは、ALCHEMY が「ニンテンドー3DS™」にも迅速に対応できるようにすべく、開発準備を進めています。

Ver.7.0 は、画期的なアーキテクチャにより、プロジェクト間で再利用可能なモジュール、ツールが容易に作成でき、開発リスクの削減だけでなく、アプリケーションコードのライフサイクルの向上と開発期間の短縮を可能にします。

シリコンスタジオは、米 Vicarious Visions 社との包括的業務提携のもと、ALCHEMY を共同開発しています。 PlayStation®3、Microsoft®Xbox360®、Windows 向けに、弊社開発ミドルウェアの DAIKOKU と YEBIS との親和性を強化し、次世代のコンソールプラットフォーム、スマートフォンや携帯デバイスへのスケーラビリティを持ったマルチプラットフォーム対応で、一層の作業能率化が図れる開発環境を支援してまいります。

###

● シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために 2000 年 1 月 1 日に設立されました。シリコンスタジオは 2009 年、新たな CI と共にエンターテインメントの一步先をいく『EnterNext』を掲げ、より積極的に、より発展的に、エンターテインメントの新たな可能性と価値を生みだしていきます。シリコンスタジオは、レンダリング技術の研究&開発、ゲームコンテンツ開発、コンテンツ制作環境やプロフェッショナル映像システムのインテグレーションとデジタルクリエイター派遣の 4 事業を中心に、業界最高峰の技術提供を行いながら、“創る人”、“愉しむ人”に感動を与えられる企業を目指しております。

■ ALCHEMY および DAIKOKU/YEBIS についてのお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
リサーチ & デベロプメント本部
TEL: 03-5488-7070 (代表)
E-Mail: mw-4alchemy@siliconstudio.co.jp

■ 本リリースに関するお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当: 山下
E-Mail: pr@siliconstudio.co.jp

-
- ※ 「PlayStation3」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
 - ※ 「XBOX360」は米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
 - ※ 「ニンテンドー3DS」は任天堂の登録商標です。
 - ※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。