

# Press Release

---

2010年6月2日

## シリコンスタジオ、「Game Tools & Middleware Forum 2010」共催および出展のお知らせ

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しておりますシリコンスタジオ株式会社(代表取締役社長 寺田健彦、本社 渋谷区恵比寿、電話 03-5488-7070(代表))(以下、シリコンスタジオ)は、2010年6月15日の大阪開催並びに、7月1日の東京で開催されます、ゲーム開発者向けの総合展示会「Game Tools & Middleware Forum 2010」に出展いたします。

「Game Tools & Middleware Forum 2010」(以下、「GTMF2010」)は、「ブースでの製品展示」および「セミナー」で構成された、プログラマー、デザイナー、サウンドクリエイター、プロデューサーなど、ゲーム開発に携わる方々を対象にしたイベントで、今年で8年目を迎えました。株式会社ウェブテクノロジー、オートデスク株式会社、Dolby Japan 株式会社、株式会社ボンデジタルと弊社の、ゲーム開発向けツール・ミドルウェアメーカー5社で共催いたします。

GTMF2010は、日本ゲーム開発現場を支えるツールおよびミドルウェアベンダー達と直接意見交換ができるイベントとして、ゲームに関わる方々にとって充実で価値あるイベントです。

シリコンスタジオでは、展示フロアにて、今年春に米カリフォルニアで開催された GDC2010 で発表しました、弊社独自開発のミドルウェア「DAIKOKU (ダイコク)」「YEBIS (エビス)」の最新版を始め、最先端ゲーム開発用リアルタイム 3D VFX ツール「BISHAMON (ビシャモン)」およびシェーダーオーサリングツール「BISHAMON Shader (ビシャモン・シェーダー)」を日本初公開いたします。また、静止画から 3D アニメーションが生成できる「MotionPortrait (モーション・ポートレート)」のゲーム開発者向けエディターもデモンストレーションを通してご覧いただけます。更に、ゲーム開発の全開発工程を統合化する「ALCHEMY (アルケミー)」の iPhone/iPad アプリケーション開発対応版の発表も予定しています。セミナーセッションでは、「(仮)日本ゲーム市場を元気にするシリコンスタジオ: 予測される次世代ゲーム開発のニーズとは？」と題しまして、予測される次世代ゲームの開発環境およびニーズについてご紹介します。

GTMF はプラットフォームメーカーの枠を超えて、最新の技術動向や情報を入手できる業界唯一のイベントです。市場におけるツール、開発環境などを直に目にすることの出来る貴重な機会ですので、是非、この機会に振るってご参加いただきますよう、ご案内申し上げます。

## 開催概要:

### 【大阪開催】

会場: 「グランキューブ大阪」(大阪国際会議場)

日時: 6月8日(月) 10:00-17:30 (受付開始 9:30)

シリコンスタジオ社セミナーセッション:

13:00 - 13:50、B会場 会議室 1005にて

「B-3. 日本ゲーム市場を元気にするシリコンスタジオ : 予測される次世代ゲーム開発のニーズとは?」

<http://www.info-event.jp/gtmf2010/osaka.htm>

### 【東京開催】

会場: 大手町サンケイプラザ

日時: 7月1日(木)

シリコンスタジオ社セミナーセッション:

14:05-14:55、A会場 会議室 310にて

「A-4 日本ゲーム市場を元気にするシリコンスタジオ : 予測される次世代ゲーム開発のニーズとは?」

<http://www.info-event.jp/gtmf2010/tokyo.htm>

## 参加申込:

展示会・セミナーへの参加は無料です。ただし、セミナー参加には事前登録が必要です。以下の GTMF 紹介ページからお申し込みください。

<http://www.info-event.jp/gtmf2010/index.htm>

###

## ■ シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために2000年1月1日に設立されました。シリコンスタジオは2009年、新たなCIと共にエンターテインメントの一步先をいく『EnterNext』を掲げ、より積極的に、より発展的に、エンターテインメントの新たな可能性と価値を生みだしていきます。シリコンスタジオは、レンダリング技術の研究&開発、ゲームコンテンツ開発、コンテンツ制作環境やプロフェッショナル映像システムのインテグレーションとデジタルクリエイター派遣の4事業を中心に、業界最高峰の技術提供を行いながら、“創る人”、“愉しむ人”に感動を与えられる企業を目指しております。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社  
コーポレートパブリックリレーションズ  
担当: 山下  
E-Mail: [pr@siliconstudio.co.jp](mailto:pr@siliconstudio.co.jp)