

2010年5月18日

シリコンスタジオ開発 PlayStation®3 用アクション RPG 『3D ドットゲームヒーローズ』の海外版が 北米、欧州で発売開始

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社(代表取締役社長 寺田健彦、本社 渋谷区恵比寿、電話 03-5488-7070(代表)) (以下、シリコンスタジオ)は、当社が開発を手掛けた PlayStation®3(PS3)用アクション RPG『3D ドットゲームヒーローズ』の海外版が、現地時間 2010年5月11日に北米と欧州で販売開始されたことを発表いたします。(海外版タイトル:『3D Dot Game Heroes™』)

『3D ドットゲームヒーローズ』は、株式会社フロム・ソフトウェア(フロム・ソフトウェア社)が販売元として 2009年11月5日より日本国内で発売されています。この度、Atlus U.S.A. 社が本作のライセンスをフロム・ソフトウェア社より獲得、ローカライズして米国で発売しました。また欧州では、South Peak Interactive 社が出版元となっています。

『3D ドットゲームヒーローズ』は、レトロな 2D のドット・グラフィックスを完全 3D 化した、アクション RPG です。PS3 ならではの表現力と、昔懐かしい 2D ブロックの組み合わせによる本作のテイストは、国内をはじめ、北米、北欧市場のプレビューにおいても高い評価を受けています。

ブロックを用いた立体感あふれるジオラマな世界観をはじめ、独特の質感をもたらすグラフィックスには、当社オリジナルのミドルウェア技術「DAIKOKU(ダイコク)、YEBIS(エビス)」が駆使されています。キャラクター達が大理石調の床に映り込むリフレクション、ジオラマ的なシーンを可能にする被写界深度(デフォーカス)表現、水面のきらめきや、あふれ出す光の表現(グレア・エフェクト)など、HDR レンダリングを実装した今まで類のないフォトリアルスティックのグラフィックスクオリティは、PS3 の描画能力を最大限に引き出した当社の最新技術により実現したものです。

シリコンスタジオは、Silicon Graphics からグラフィックス技術集団として独立以来、ゲームハードウェア向けにリアルな映像表現を可能とするミドルウェアを提供しています。自社開発ミドルウェアを通し、様々なゲームメーカー様、パブリッシャー様のゲーム企画に携わり、共同でゲームを開発しています。『3D ドットゲームヒーローズ』では、効率良く最先端のビジュアルを制作できる独自開発ミドルウェアを投入し、最高の描画クオリティと作業スピードを向上させました。

「弊社には、これまでゲーム業界で開発スキルを培ってきた者が多数をしめています。そこに熟練したクリエイター達が加わり、新たな発想、新たな企画でオリジナルの想像を超えた作品を生み出します。」と、シリコンスタジオ代表取締役社長の寺田健彦は語っています。「独自のミドルウェアと日本のゲーム業界を代表するプログラマー集団が開発した最先端ツールを投入することにより、格段の開発効率化を実現いたします。それがシリコンスタジオのゲーム開発力の強みとなるのです。」

シリコンスタジオは、これからも積極的に新しい発想で企画を考案・実現し、ユーザーが楽しめる画期的なゲームコンテンツの開発を進め、国産技術のワールドワイド規模な拡充にチャレンジすると共に、効率的運用を図るゲーム開発者達のプロセス改革を提案しています。

###

【参考】

DAIKOKU:

DAIKOKU は、有用なリアルタイムのシェーディングテクニックを提供するグラフィックス API です。ゲーム開発者はプログラマブルシェーダを記述する必要なく、高度なシェーディングを活用することができます。多様なシェーダ技術のほか、ワークフローの構築を支援するツールサンプルを提供しておりますので、既存のゲームエンジンを持たない開発者でも、ワークフローの構築に煩わされることなく開発をスタートできます。また、ゲームエンジンを既に持っている開発者は描画パイプラインとして、自社のゲームエンジンに容易に組み込むことができます。

YEBIS :

YEBIS は、レンダリングされた画像に対する、さまざまな次世代リアルタイムポストエフェクト機能を提供するマルチプラットフォームライブラリです。HDR(High Dynamic Range)レンダリングによる、被写界深度処理(デフォーカス表現)、高品質なグレア・エフェクト、そしてカラー補正といった、ポストエフェクト機能によって次世代のリアリスティックな表現が可能となります。ゲーム開発者はポストエフェクトのためのシェーダを記述することなく、最小限の API コールだけで有用なエフェクトを利用することができます。

■ シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために2000年1月1日に設立されました。シリコンスタジオは2009年、新たなCIと共にエンターテインメントの一步先をいく『EnterNext』を掲げ、より積極的に、より発展的に、エンターテインメントの新たな可能性と価値を生みだしていきます。シリコンスタジオは、レンダリング技術の研究&開発、ゲームコンテンツ開発、コンテンツ制作環境やプロフェッショナル映像システムのインテグレーションとデジタルクリエイター派遣の4事業を中心に、業界最高峰の技術提供を行いながら、“創る人”、“愉しむ人”に感動を与えられる企業を目指しております。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当: 山下
E-Mail: pr@siliconstudio.co.jp

-
- ※ 「PlayStation3」および「PS3」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
 - ※ 「3D Dot Game Heroes」は、株式会社フロム・ソフトウェアからライセンスされた、Atlus U.S.A 社の商標または登録商標です。
 - ※ 文中にあります、会社名及び商品名は、各社の商標又は登録商標です。