

2010年01月12日

シリコンスタジオの「MPEditor」、 『ぱちんこ CR 蒼天の拳』の図柄表現をサポート

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長 寺田健彦、本社 渋谷区恵比寿、電話 03-5488-7070(代表)）(以下、シリコンスタジオ)は本日、当社がゲーム開発者向けに開発した、静止画から高度な3次元動画を生成する編集ツール「MPEditor（モーションポートレート・エディター、通称：エムピー・エディター）」が、サミー株式会社が開発・発売した、『ぱちんこ CR 蒼天の拳』* の図柄表現技術に採用されたことを発表いたします。

* 型式名：CR 蒼天の拳 HV

『ぱちんこ CR 蒼天の拳』は、パチンコ・パチスロ共に大ヒットを記録した『北斗の拳』の第二弾として、同じ原作者の原哲夫氏が描く大人気漫画「蒼天の拳」をモチーフとした、最新ぱちんこ遊技機です。本機はマックスタイプのスペックを搭載したバトル仕様となっており、主人公である第62代北斗神拳伝承者・霞拳志郎が繰り広げる、激しいバトルがゲームの中心となっています。新しいバトルボーナスのパワーを実現、「蒼天の拳」原作の世界観を再現するギミックが高画質12インチ液晶に映し出されます。

MPEditor は、図柄として登場するキャラクターに採用され、スムーズで自然な動きを実現します。回転する図柄が止まる際にキャラクター自身にかかる反動的な揺れ、振動の表現や、なびく髪といった、意識しないまでも今までになかったキャラクターの鼓動を感じさせるものとなっています。

MPEditor は、1枚の顔写真から3次元動画モデルを生成する「モーションポートレート技術」を搭載した、ゲーム開発者向けのフェイシャルアニメーションを簡単に作成、編集するツールです。セル画調アニメキャラクターに応用すれば、原画の持つイメージを損なうことなく、緻密で滑らかなアニメーションを生成します。MPEditor の直感的ユーザーインターフェースと、リアルタイム・プレビューにより、ユーザーは操作に負担を感じることなくインタラクティブに作業することができます。

MPEditor の編集パネルには、顔の基本動作である、笑う・話す・視線を向けるなど、16種類のプリ設定があり、多彩な表情を簡単な指示で制御することが可能です。3次元モデルの顔を形成するための正確な特徴点を各パーツの位置で設定し、ビデオ画像のように自然なアニメーションをワンパスで生

成することができます。また、MPEditor にバンドルされている「MPAnimator (エムピー・アニメーター)」では、オーディオトラックに合わせて各パーツの動きをキーフレームで設定し、インターポーレーションすることで、自由自在にアニメーションを実現することができます。モーションポートレートおよびMPEditor とMPAnimator は、PSP®、PS2、PS3®、DS®、Wii™、XBOX360™、Windows®PC(ネットワークゲーム)といった家庭ゲーム機のほか、商業用ゲーム機や組み込み機器などの制作環境にも対応しております。

シリコンスタジオは、モーションポートレート株式会社と協働して、モーションポートレートが創り上げるリアルな表現が発揮される様々なアプリケーション、サービスの開発と展開を進めております。MPEditor を、ビデオゲームや携帯電話用アプリケーション開発環境への能率性を向上させるミドルウェアとして、ご提案をしております。

*本日現在、ゲームなどのコンテンツ制作向けにライセンス販売しております。

###

<参考>

モーションポートレートおよび MP エディターツールについて:

<http://www.siliconstudio.co.jp/products/motionportrait/index.html>

モーションポートレート株式会社およびモーションポートレート技術について:

<http://www.motionportrait.com>

『蒼天の拳』公式サイト: <http://www.souten.tv/pachinko/index.html>



©原哲夫・武論尊 2001, 著作権許諾証 SAG-309 ©Sammy

● モーションポートレート株式会社について

モーションポートレート株式会社(東京都品川区 代表取締役社長 藤田純一)は、1枚の写真を瞬時に3次元CGへ変換し、立体アニメーションを作り出す独自開発のモーションポートレート技術を軸に、各種販促ツールへのソリューション提供、ゲーム、携帯電話をはじめとする機器へのミドルウェア提供、インタラクティブ・コンテンツ提供を事業の3本柱とし、「驚きと感動」を創造し続ける企業を目指しております。

● シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために2000年1月1日に設立されました。シリコンスタジオは2009年、新たなCIと共にエンターテインメントの一步先をいく『EnterNext』を掲げ、より積極的に、より発展的に、エンターテインメントの新たな可能性と価値を生みだしていきます。シリコンスタジオは、レンダリング技術の研究&開発、ゲームコンテンツ開発、コンテンツ制作環境やプロフェッショナル映像システムのインテグレーションとデジタルクリエイター派遣の4事業を中心に、業界最高峰の技術提供を行いながら、“創る人”、“愉しむ人”に感動を与えられる企業を目指しております。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当: 山下
E-Mail: pr@siliconstudio.co.jp

-
- ※ 「PSP」および「PS2」「PS3」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
 - ※ 「XBOX360」は米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
 - ※ 「Wii」および「ニンテンドーDS」は任天堂の登録商標です。
 - ※ 文中にあります、会社名及び商品名は、各社の商標又は登録商標です。