

# Press Release

---

2010年1月8日

## ゲーム開発ミドルウェア ALCHEMY™、 オンラインゲーム『モンスターファーム ラグーン』 開発に採用

～ ALCHEMY と次世代リアルタイム・ポストエフェクトライブラリ YEBIS で、  
高品質・作業能率化が実現～

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長 寺田健彦、本社 渋谷区恵比寿、電話 03-5488-7070(代表)）（以下、シリコンスタジオ）は本日、統合開発環境「ALCHEMY™(アルケミー)」(以下、ALCHEMY)および当社オリジナル開発のリアルタイム・ポストエフェクトライブラリ「YEBIS(エビス)」が、Windows 用オンライン育成 RPG『モンスターファーム ラグーン』の開発で採用されたことを発表いたします。

『モンスターファーム ラグーン』は、CD や DVD からモンスターを再生して育成する『モンスターファーム』シリーズから生まれた新たなオンラインゲームで、広大な海に囲まれた諸島「ユタトラ」を中心に生み出したモンスターと共に冒険し、成長して行く物語です。開発はテクモ株式会社、運営は株式会社ゲームポットが行っております。『モンスターファーム ラグーン』は 2010 年 1 月 7 日から正式サービスが開始されました。

ALCHEMY は、クロスプラットフォーム・アーキテクチャでリアルタイムアプリケーションを開発するための統合ソフトウェア・プラットフォームです。個々ハードウェア特有の機能をフルに活用できる開発環境や、ハードウェアに依存しない仮想プラットフォーム上で開発できるアーキテクチャは、高い評価を受けています。

ALCHEMY では、リアルタイムアプリケーションカーネル、ローレベル API、ハイレベルグラフィックスなど、全開発工程を統合化することによって、開発者はより多くの時間をゲームの構築にかけることができます。ALCHEMY の画期的なアーキテクチャにより、プロジェクト間で再利用可能なモジュール、ツールが容易に作成でき、開発リスクの削減だけでなく、アプリケーションコードのライフサイクルの向上と開発期間の短縮を可能にします。

その強力なソフトウェアアーキテクチャは、各コンソールシステム上での頑強なプロダクションパイプラインとマルチプラットフォームの開発を可能にします。各プラットフォームにあわせて個別にハンド・チューニングされているため、それぞれのハードウェア特有の機能をフルに活用することができるのです。

また、当社オリジナルの次世代リアルタイム・ポストエフェクトを実現するライブラリ「YEBIS」も起用されました。YEBISはHDR(High Dynamic Range)レンダリングを基本とした、マルチプラットフォーム対応のライブラリです。ゲーム開発者はポストエフェクトのためのシェーダを記述することなく、最小限のAPIコールだけで、高品質なデフォーカス、グレア、モーションブラーやガンマ補正、ブライツ調整といった様々なエフェクトを利用することができます。

シリコンスタジオは、米 Vicarious Visions 社との包括的業務提携のもと、ALCHEMY を共同開発しています。最新バージョン 5.0 では、PLAYSTATION®3、Microsoft®Xbox360®、Windows 向けに、弊社開発ミドルウェアの次世代レンダリングエンジン「DAIKOKU(ダイコク)」とポストエフェクトエンジン「YEBIS(エビス)」との親和性を強化しました。これにより、マルチプラットフォームで一層の作業能率化が図れる開発環境を提供します。

###

<参考>

『モンスターファーム ラグーン』について：<http://www.mf-lagoon.jp/entrance/>

#### ● シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために2000年1月1日に設立されました。シリコンスタジオは2009年、新たなCIと共にエンターテインメントの一步先をいく『EnterNext』を掲げ、より積極的に、より発展的に、エンターテインメントの新たな可能性と価値を生みだしていきます。シリコンスタジオは、レンダリング技術の研究&開発、ゲームコンテンツ開発、コンテンツ制作環境やプロフェッショナル映像システムのインテグレーションとデジタルクリエイター派遣の4事業を中心に、業界最高峰の技術提供を行いながら、“創る人”、“愉しむ人”に感動を与えられる企業を目指しております。

■ ALCHEMY および DAKOKU/YEBIS  
についてのお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社  
リサーチ&開発本部  
TEL:03-5488-7070(代表)  
E-Mail:mw-4alchemy@siliconstudio.co.jp

■ 本リリースに関するお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社  
コーポレートパブリックリレーションズ  
担当: 山下  
E-Mail:pr@siliconstudio.co.jp

- ※ 「PSP」および「PLAYSTATION3」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
- ※ 「XBOX360」は米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
- ※ 「Wii」は任天堂の登録商標です。
- ※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。