

2009 年 10 月 1 日

シリコンスタジオの「MPEditor」、PS3®用ゲーム 『トリニティ・ユニバース』で AAA システムとして採用

～ 生き生きと会話をさせる演出がイベントシーンで実現 ～

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長 寺田健彦、本社 渋谷区恵比寿、電話 03-5488-7070(代表)）(以下、シリコンスタジオ)は本日、ゲーム開発者向けに開発した、静止画から高度な 3 次元動画を生成するツール「MPEditor（モーションポートレート・エディター、通称:エムピー・エディター）」が、PS3®用ファンタジーRPG『トリニティ・ユニバース』(本日 10 月 1 日発売*)の製作で採用されたことを発表いたします。

* 発売元: アイディアファクトリー株式会社

MPEditor は、シリコンスタジオがゲーム開発者向けに開発した、1 枚の顔写真から 3 次元動画モデルを生成する「モーションポートレート技術」を使ってフェイシャルアニメーションを簡単に作成、編集するツールです。セル画調アニメキャラクターに応用すれば、原画の持つイメージを損なうことなく、緻密で滑らかなアニメーションを生成します。MPEditor の直感的ユーザーインターフェースと、リアルタイム・プレビューにより、ユーザーは操作に負担を感じることなくインタラクティブに作業することができます。

『トリニティ・ユニバース』は、熱心なファンを抱えるアイディアファクトリー株式会社、株式会社ガストと株式会社日本一ソフトウェアの 3 社がコラボレーションして創りだした、広大な宇宙を舞台にしたクロスオーバー作品です。

MPEditor は、イベントシーンで登場する、各キャラクターのフェイシャルアニメーション技術で使われており、「AAA(アクティブアニメーションアドベンチャー)」システムとして、カスタマイズされてご使用いただきました。アイディアファクトリー株式会社様では『トリニティ・ユニバース』が、今回ご採用 2 作品目となります。前回から更にチューンアップした MPEditor は、日本独特のテイストを反映させられるツールとして高い評価をいただいています。新作ゲームのイベントシーンでは、キャラクター達がリアルタイムにリアクションを見せるだけでなく、マンガ的な表示も楽しむことができます。

MPEditor の編集パネルには、顔の基本動作である、笑う・話す・視線を向けるなど、16 種類のプリ設定があり、多彩な表情を簡単な指示で制御することが可能です。 3 次元モデルの顔を形成するための正確な特徴点を各パーツの位置で設定し、ビデオ画像のように自然なアニメーションをワンパスで生成することができます。 また、MPEditor に同梱されている「MPAnimator (エムピー・アニメーター)」では、オーディオトラックに合わせて各パーツの動きをキーフレームで設定し、インターポーレーションすることで、自由自在にアニメーションを実現することができます。

モーションポートレートおよび MPEditor と MPAnimator は、PSP®、PS2、PS3®、DS®、Wii™、XBOX360™、Windows®PC(ネットワークゲーム)の制作環境にも対応しております。 MPEditor と MPAnimator は、モーションポートレート技術を使う編集ツールとして、モーションポートレートのライセンスにて使用できます。*

シリコンスタジオは、モーションポートレート株式会社と協働して、モーションポートレートが創り上げるリアルな表現が発揮される様々なアプリケーション、サービスの開発と展開を進めております。 MPEditor の簡易な操作性と高い能率効果を、ビデオゲームや携帯電話用アプリケーション開発のためのミドルウェアとして最適なお提案をしております。

*本日現在、ゲームなどのコンテンツ制作向けにライセンス販売しております。

###

<参考>

モーションポートレートおよび MP エディターツールについて:

<http://www.siliconstudio.co.jp/products/motionportrait/index.html>

モーションポートレート株式会社およびモーションポートレート技術について:

<http://www.motionportrait.com>

『トリニティ・ユニバース』公式サイト: <http://www.ideaf.co.jp/trinity/>

AAA システムについて(ムービー): http://www.ideaf.co.jp/trinity/trinity_movie01.html

● モーションポートレート株式会社について

モーションポートレート株式会社(東京都品川区 代表取締役社長 藤田純一)は、1枚の写真を瞬時に3次元CGへ変換し、立体アニメーションを作り出す独自開発のモーションポートレート技術を軸に、各種販促ツールへのソリューション提供、ゲーム、携帯電話をはじめとする機器へのミドルウェア提供、インタラクティブ・コンテンツ提供を事業の3本柱とし、「驚きと感動」を創造し続ける企業を目指しております。

● シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために2000年1月1日に設立されました。シリコンスタジオは2009年、新たなCIと共にエンターテインメントの一步先をいく『EnterNext』を掲げ、より積極的に、より発展的に、エンターテインメントの新たな可能性と価値を生みだしていきます。シリコンスタジオは、レンダリング技術の研究&開発、ゲームコンテンツ開発、コンテンツ制作環境やプロフェッショナル映像システムのインテグレーションとデジタルクリエイター派遣の4事業を中心に、業界最高峰の技術提供を行いながら、“創る人”、“愉しむ人”に感動を与えられる企業を目指しております。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当: 山下
E-Mail: pr@siliconstudio.co.jp

-
- ※ 「PSP」および「PS2」「PS3」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
 - ※ 「Wii」および「ニンテンドーDS」は任天堂の登録商標です。
 - ※ 「XBOX360」は米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
 - ※ 「モーションポートレート」はモーションポートレート株式会社の登録商標です。
 - ※ 文中にあります、会社名及び商品名は、各社の商標又は登録商標です。