

Silicon Studio Corp. Press Release

2009年6月25日

シリコンスタジオの「MPEditor」、PS3®ゲーム最新作 『アガレスト戦記 ZERO』の会話シーンに採用

～憧れのヒロイン達との会話が弾む：

モーショントレーポート・ベースのエディターで実現～

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長 寺田健彦、本社 渋谷区恵比寿、電話 03-5488-7070(代表)）（以下、シリコンスタジオ）は本日、ゲーム開発者向けに開発した、静止画から高度な3次元動画を生成するツール「MPEditor（モーショントレーポート・エディター、通称：エムピー・エディター）」が、PS3®用RPG『アガレスト戦記ZERO』（本日6月25日発売*）の製作で採用されたことを発表いたします。* 発売元：アイディアファクトリーグループ<<株式会社コンパイルハート>>

MPEditorは、モーショントレーポート株式会社の1枚の顔写真から3次元動画モデルを生成する「モーショントレーポート技術」をベースとした、フェイシャルアニメーションを簡単に作成、編集するツールです。セル画調アニメキャラクターに応用すれば、原画の持つイメージを損なうことなく、緻密で滑らかなアニメーションを生成します。

『アガレスト戦記ZERO』では、プロモーションムービーと会話シーンで登場する、各キャラクターのフェイスアニメーション技術として使われています。シリコンスタジオがゲーム開発者向けに開発した、ユーザーインターフェースと、リアルタイムにプレビューできる編集パネルにより、ユーザーは操作に負担を感じることなくインタラクティブに作業を行うことができます。

MPEditorは、各ゲーム開発環境やニーズに合わせ、カスタマイズを行うことも可能です。プロジェクトによりMPEditorは姿を変え、PS3機用として初めて採用した『アガレスト戦記ZERO』では、「AAS(アクティブアニメーションシステム)」としてチューンアップされ、より質の高いツールとなっています。

「人気を博した『アガレスト戦記』のシリーズ最新作、『アガレスト戦記ZERO』では、同じ開発陣が再結集し、よりパワーアップした内容が盛り込まれています。MPEditorもその1つを担うもので、この技術で展開する可能性は、まさに我々のコンセプトとマッチしていました。」と、アイディアファクトリー株式会社の『アガレスト戦記ZERO』エグゼクティブプロデューサー、東風輪 敬久氏はコメントを寄せております。「MPEditorは、我々のキャラクターへのこだわり、妥協できない部分を見事に解決してくれたツールです。キャラクターたちは、リップシンクでボイスに合わせて口が動き、豊かな表情を見せてくれます。また、目の瞬きのタイミングや呼吸といった細やかな表現で、“生きた”キャラクターを創り出すことができました。」「MPEditorは、日本独特のゲームキャラクターファンのテイストをPS3に反映できるツールとも言えるでしょう。今後も引き続き、シリコンスタジオとタイアップして、MPEditorの質の向上にも参画していきたいと思っています。」

Silicon Studio Corp. Press Release

MPEditor の編集パネルには、顔の基本動作である、笑う・話す・視線を向けるなど、16 種類のプリ設定があり、多彩な表情を簡単な指示で制御することが可能です。3 次元モデルの顔を形成するための正確な特徴点を各パーツの位置で設定し、ビデオ画像のように自然なアニメーションをワンパスで生成することができます。また、MPEditor に同梱されている「MPAnimator (エムピー・アニメーター)」では、オーディオトラックに合わせて各パーツの動きをキーフレームで設定し、インターポーレーションすることで、自由自在にアニメーションを実現することができます。

モーションポートレートおよび MPEditor と MPAnimator は、PS3®、XBOX360™、PC(ネットワークゲーム)の制作環境にも対応しております。MPEditor と MPAnimator は、モーションポートレート技術を使う編集ツールとして、モーションポートレートのライセンスにて使用できます。*

シリコンスタジオは、モーションポートレート株式会社と協働して、モーションポートレートが創り上げるリアルな表現が発揮される様々なアプリケーション、サービスの開発と展開を進めております。MPEditor の簡易な操作性と能率性効果を、ビデオゲームや携帯電話用アプリケーション開発のためのミドルウェアとして最適なご提案をまいります。

*本日現在、ゲームなどのコンテンツ制作向けにライセンス販売しております。

###

<参考>

モーションポートレートおよび MP エディターツールについて:

<http://www.siliconstudio.co.jp/products/motionportrait/index.html>

モーションポートレート株式会社およびモーションポートレート技術について: <http://www.motionportrait.com>

『アガレスト戦記 ZERO』公式サイト: <http://www.compileheart.com/agarest/>

Silicon Studio Corp. Press Release

● モーションポートレート株式会社について

モーションポートレート株式会社(東京都品川区 代表取締役社長 藤田純一)は、1枚の写真を瞬時に3次元CGへ変換し、立体アニメーションを作り出す独自開発のモーションポートレート技術を軸に、各種販促ツールへのソリューション提供、ゲーム、携帯電話をはじめとする機器へのミドルウェア提供、インタラクティブ・コンテンツ提供を事業の3本柱とし、「驚きと感動」を創造し続ける企業を目指しております。

● シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために2000年1月1日に設立されました。シリコンスタジオは、レンダリング技術の研究&開発、ゲームコンテンツ開発、コンテンツ制作環境やプロフェッショナル映像システムのインテグレーションとデジタルクリエイター派遣の4事業を中心に、業界最高峰の技術提供を行いながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

■ MPEditor についてのお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
リサーチ&開発本部
TEL: 03-5488-7070 (代表)
E-Mail: motion-portrait@siliconstudio.co.jp

■ 本リリースに関する報道関係お問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
コーポレート・パブリックリレーションズ
担当: 山下
URL: <http://www.siliconstudio.co.jp/>
E-Mail: pr@siliconstudio.co.jp

-
- ※ 「PSP」および「PS3」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
 - ※ 「XBOX360」は米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
 - ※ 「モーションポートレート」はモーションポートレート株式会社の登録商標です。
 - ※ 「Wii」および「ニンテンドーDS」は任天堂の登録商標です。
 - ※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。