

Silicon Studio Corp. Press Release

2009年6月22日

シリコンスタジオの「MPEditor」、PSP®用ゲーム 「とらドラ・ポータブル！」のキャラクターに命吹き込む

～静止画から高度な3次元動画を生成する、モーションポートレート・ベースのエディターで表情豊かなキャラクターを実現～

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長 寺田健彦、本社 渋谷区恵比寿、電話 03-5488-7070(代表)）（以下、シリコンスタジオ）は本日、ゲーム開発者向けに開発した、静止画から高度な3次元動画を生成するツール「MPEditor（モーションポートレート・エディター、通称：エムピー・エディター）」が、PSP®用ゲーム「とらドラ・ポータブル！」制作で採用されたことを発表いたします。

MPEditor は、モーションポートレート株式会社の1枚の顔写真から3次元動画モデルを生成する「モーションポートレート技術」をベースとした、フェイシャルアニメーションを簡単に作成、編集するツールです。

ゲーム開発者向けに開発されたインターフェースと、リアルタイムに編集結果が反映される編集パネルにより、ゲーム開発者はインタラクティブに、かつ操作に負担なくクリエイティブな作業に集中することができます。

セル画調アニメキャラクターに応用すれば、原画の持つイメージを損なうことなく、緻密で滑らかなアニメーションを生成します。

MPEditor は、すでに各種ゲーム機(Wii™、PSP、ニンテンドーDS®等)の家庭用ゲームタイトルおよび、遊戯機向けの10数タイトルで採用されております。最近では、PSP®用ゲーム「涼宮ハルヒの約束」(発売元:バンダイナムコゲームス)でも採用され、ファンの期待以上の魅力的なキャラクター表現を実現させ、大ヒットゲームへと導きました。このヒットをきっかけに「とらドラ・ポータブル！」(発売元:バンダイナムコゲームス)でも、「TORA (Technical Operated Real Animation)」システムとして採用され、潤んだ目や呼吸をするといった、さらに磨きのかかったキャラクターたちの表情で、物語の重要な会話を盛り上げています。

編集パネルには、顔の基本動作である、笑う・話す・視線を向けるなど、16種類のプリ設定があり、多彩な表情を簡単な指示で制御することが可能です。3次元モデルの顔を形成するための正確な特徴点を各パーツの位置で設定し、ビデオ画像のように自然なアニメーションをワンパスで生成することができます。また、MPEditor に同梱されている「MPAnimator (エムピー・アニメーター)」では、オーディオトラックに合わせて各パーツの動きをキーフレームで設定し、インターポーレーションすることで、多彩なアニメーションを簡単に実現することができます。

モーションポートレートおよびMPEditorとMPAnimatorは、PS3®、XBOX360™、PC(ネットワークゲーム)の制作環境にも対応しております。MPEditorとMPAnimatorは、モーションポートレート技術を使う編集ツールとして、モーションポートレートのライセンスにて使用できます。*

Silicon Studio Corp. Press Release

シリコンスタジオは、モーションポートレート株式会社と協働して、モーションポートレートが創り上げるリアルな表現が発揮される様々なアプリケーション、サービスの開発と展開を進めております。MPEditor の簡易な操作性と能率性効果を、ビデオゲームや携帯電話用アプリケーション開発のためのミドルウェアとして最適なご提案をしております。

*現在のところ、ゲームなどのコンテンツ制作向けにライセンス販売しております。

###

<参考>

モーションポートレートおよび MP エディターツールについて:

<http://www.siliconstudio.co.jp/products/motionportrait/index.html>

モーションポートレート株式会社およびモーションポートレート技術について: <http://www.motionportrait.com>

PSP®用ゲーム「とらドラ・ポータブル！」公式サイト: <http://www.b.bngi-channel.jp/toradora/>

Silicon Studio Corp. Press Release

● モーションポートレート株式会社について

モーションポートレート株式会社(東京都品川区 代表取締役社長 藤田純一)は、1枚の写真を瞬時に3次元CGへ変換し、立体アニメーションを作り出す独自開発のモーションポートレート技術を軸に、各種販促ツールへのソリューション提供、ゲーム、携帯電話をはじめとする機器へのミドルウェア提供、インタラクティブ・コンテンツ提供を事業の3本柱とし、「驚きと感動」を創造し続ける企業を目指しております。

● シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために2000年1月1日に設立されました。シリコンスタジオは、レンダリング技術の研究&開発、ゲームコンテンツ開発、コンテンツ制作環境やプロフェッショナル映像システムのインテグレーションとデジタルクリエイター派遣の4事業を中心に、業界最高峰の技術提供を行いながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

■ MPEditor についてのお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
リサーチ&開発本部
TEL: 03-5488-7070 (代表)
E-Mail: motion-portrait@siliconstudio.co.jp

■ 本リリースに関する報道関係お問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当: 山下
URL: <http://www.siliconstudio.co.jp/>
E-Mail: pr@siliconstudio.co.jp

-
- ※ 「PSP」および「PS3」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
 - ※ 「XBOX360」は米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
 - ※ 「モーションポートレート」はモーションポートレート株式会社の登録商標です。
 - ※ 「Wii」および「ニンテンドーDS」は任天堂の登録商標です。
 - ※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。