

Silicon Studio Corp. Press Release

2009年2月17日

シリコンスタジオ、ゲーム開発者支援ツール「MPEditor」 新バージョン 1.5 をリリース

～1枚の写真から3次元動画を生成する技術、モーションポートレート・ベースの
エディター最新版リリース、拡販取り組みを強化～

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長 寺田健彦、本社 渋谷区恵比寿、電話 03-5488-7070(代表)）（以下、シリコンスタジオ）は本日、ゲーム開発者向けに開発した、静止画から高度な3次元動画を生成するツール「MPEditor（モーションポートレート・エディター、通称:エムピー・エディター）」の新バージョン1.5のリリースを発表いたします。

MPEditorは、モーションポートレート株式会社の1枚の顔写真から3次元動画モデルを生成する「モーションポートレート技術」をベースとした、フェイシャルアニメーションを簡単に作成、編集するツールです。ゲーム開発者志向なインターフェースで直観的に操作でき、リアルタイムに編集結果が反映される編集パネルにより、ゲーム開発者はインタラクティブに、かつ操作に負担なくクリエイティブな作業に集中することができます。

編集パネルには、顔の基本動作である、笑う・話す・視線を向けるなど、16種類のプリ設定があり、多彩な表情を簡単な指示で制御することが可能です。3次元モデルの顔を形成するための正確な特徴点を各パーツの位置で設定し、ビデオ画像のように自然なアニメーションをワンパスで生成することができます。また、MPEditorに同梱されている「MP Animator（エムピー・アニメーター）」では、オーディオトラックに合わせて各パーツの動きをキーフレームで設定し、インターポーレーションすることで、多彩なアニメーションを簡単に実現することができます。

MPEditorは、セル画調アニメキャラクターに応用すれば原画の持つイメージを損なうことなく、緻密で滑らかなアニメーションを生成します。事実、PSP®用ゲーム「涼宮ハルヒの約束」（発売元:バンダイナムコゲームス）はこの斬新な技術を採用し、「ハルヒ」の魅力をゲームで再現、大ヒットゲームとなりました。当ゲームは、日本ゲーム大賞2007「フューチャー部門」も受賞しております。

<株式会社バンダイナムコゲームス様からのエンドースメント>

「大ヒットアニメーションである『涼宮ハルヒの憂鬱』をテーマに、各キャラクターの魅力、そしてファンの世界観を壊さずゲーム化するのには非常に難しいものでした。独特のファン層を持つ作品ですし、ゲーム化するにはこれまでの作品にはないアイデアを取り入れたいという思いがありました。モーションポートレート技術は、こういった我々の懸念を打破してくれるツールだと思い、採用を決めました。」

Silicon Studio Corp. Press Release

「MPEditorを使ってキャラクターを動かすことは容易ですが、ただ1枚のイラストがクリック1つで勝手に動くわけでは
ありません。ファンの抱いている2D キャラクターイメージを壊さずに3Dに生まれ変わらせるには、かなりの演出と
工程を要しました。各キャラクター独自の表情を実現するために原画と3Dの間でかなりの試行錯誤があったことは
事実です。しかし本プロジェクト用にモーションポートレート側でエディターをカスタマイズしてもらうことによって、2D
と3D相互間のパスを簡易化、リクエスト毎にフレキシブルに対応できるようになりました。また、最新作『とらド
ラ・ポータブル!』でもMPEditorを採用しており、このゲームではうるんだ瞳など、さらに磨きのかかった表現が楽し
めるかと思えます。」

株式会社バンダイナムコゲームス プロデューサー 金山健太 様

MPEditor は、すでに各種ゲーム機(Wii™、PSP、ニンテンドーDS®等)の家庭用ゲームタイトルおよび、遊戯機向け
コンテンツ 10 数タイトルで採用されております。

モーションポートレートおよびMPEditorとMPAnimatorは、PS3®、XBOX360™、PC(ネットワークゲーム)の制作環
境にも対応しております。MPEditorとMPAnimatorは、モーションポートレート技術を使う編集ツールとして、モー
ションポートレートのライセンスにて使用できます。

現在のところ、ゲームなどのコンテンツ制作向けにライセンス販売しております。

シリコンスタジオは、モーションポートレート株式会社と協働して、モーションポートレートが創り上げるリアルな表現
が発揮される様々なアプリケーション、サービスの開発と展開を進めております。MPEditorの簡易な操作性と能率
性効果を、ビデオゲームや携帯電話用アプリケーション開発のためのミドルウェアとして最適なご提案をしてまいりま
す。

###

<参考>

モーションポートレートおよびMPエディターツールについて:

<http://www.siliconstudio.co.jp/products/motionportrait/index.html>

モーションポートレート株式会社およびモーションポートレート技術について: <http://www.motionportrait.com>

「涼宮ハルヒの約束」公式サイト: <http://www.b.bngi-channel.jp/psp-haruhi/>

Silicon Studio Corp. Press Release

● モーションポートレート株式会社について

モーションポートレート株式会社(東京都品川区 代表取締役社長 藤田純一)は、1枚の写真を瞬時に3次元CGへ変換し、立体アニメーションを作り出す独自開発のモーションポートレート技術を軸に、各種販促ツールへのソリューション提供、ゲーム、携帯電話をはじめとする機器へのミドルウェア提供、インタラクティブ・コンテンツ提供を事業の3本柱とし、「驚きと感動」を創造し続ける企業を目指しております。

● シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために2000年1月1日に設立されました。事業内容としては、デジタルメディア技術の研究&開発・コンテンツ制作環境やプロ映像システムのインテグレーション・デジタルクリエイター派遣の3事業を中心に、業界最高峰の技術提供を行いながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

■ MPEditor についてのお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
リサーチ&開発本部
TEL: 03-5488-7070 (代表)
E-Mail: motion-portrait@siliconstudio.co.jp

■ 本リリースに関する報道関係お問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当: 加藤
URL: <http://www.siliconstudio.co.jp/>
E-Mail: pr@siliconstudio.co.jp

-
- ※ 「PSP」および「PS3」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
 - ※ 「XBOX360」は米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
 - ※ 「Wii」および「ニンテンドーDS」は任天堂の登録商標です。
 - ※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。