

Silicon Studio Corp. Press Release

2008 年 7 月 22 日

クラフトアニメーションズ製品が映画『Get Smart』の特殊効果に貢献

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長 寺田健彦、電話 03-5488-7070(代表)) (以下、シリコンスタジオ)は、同社が取り扱っているクラフトアニメーションズ社製品が映画『Get Smart』の特殊効果制作に採用されましたのでご案内します。

スティーヴ・カレル主演の映画『Get Smart』(邦題:ゲット スマート、10月公開)は、1960年代から放送された人気スパイコメディ「それ行けスマート」のリメイク版です。この6月より全米で公開され全米週末興行成績第一位に輝きました。

本作品は、映画007のようなスピード感あふれるアクションが売り物の1つで、実写アクションを効果的に演出するためCGの活用が不可欠でした。CGを担当したDigital Dimentions社のVFXスーパーバイザー、Andrew Roberts氏は、クラフトアニメーションズ社の製品「Craft Airplane Extended」の採用に至った経緯とポイントを次のようにあげています。

CGに監督が期待した事:

見せ場でCGのセスナ機が実写と合成され登場するが、これも「主役」の1つである。CGと言っても単なる背景ではないため、モデリングや素材などのディテール、パフォーマンスにこだわりたい。セスナを見た観客が「CGだ!」と言わないようにしたい。

クラフトアニメーションズ製品を検討:

見せてもらったデモは素晴らしかったが、実際に自分たちで制作可能なのが課題だった。評価版を使用したところ僅か10分程度で飛行機を自在にコントロールでき、実写との合成結果に監督もOKを出し採用を決定。その後、監督はCGパートを心配しなくなった。

製品の魅力:

物性値が登録されており、ジョイスティックで操作をするだけで実機フライトのようなCGを簡単に作成することができた。また、特徴あるモーションを持たせることができた。

Digital Dimentions社のAndrew Roberts氏は、次の作品でもクラフトアニメーションズ製品を使いたいとのこと。実際の効果については、今秋の日本公開時に劇場でぜひお確かめ下さい。

詳細については下記URLをご参照ください。

<http://www.craftanimations.com/index.cfm?objectID=20CB4ADE-DB19-ADC6-72A51281F8C53799>

Silicon Studio Corp. Press Release

Craft Animations とは :

クラフトアニメーションズ社の製品は、3D アニメーションや VR(バーチャル・リアリティ)、ゲーム業界向けのリアルタイムソフトウェアのプラグインソフトウェアの開発を行っているスウェーデンの企業、Craft Animation 社で開発された 3dsMax および Maya 用のプラグインです。同社のソフトは、ニューラルネットワークシステム (脳神経系をモデルにした情報処理システム) や人工知能 (AI)、自律制御システムの研究を基に、全く新しい発想により開発されています。

シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社 (シリコンスタジオ) は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する幅広い事業を展開するために 2000 年 1 月 1 日に設立されました。事業内容としては、デジタルメディア技術の研究 & デベロプメント・コンテンツ制作環境や IPTV 配信設備のインテグレーション・デジタルクリエイター派遣の 3 事業を中心に、業界最高峰の技術提供を行いながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

本リリースに関する報道関係お問い合わせ先 :

シリコンスタジオ株式会社

〒150-0013 東京都渋谷区恵比寿 1-21-3

コーポレートストラテジー、担当 : 原

TEL : 03-5488-7070 (代表) FAX : 03-5488-7433

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。