

Silicon Studio Corp. Press Release

2008 年 5 月 20 日

「Game Tools & Middleware Forum 2008」東京・福岡・大阪で連続開催！

～過去最大規模 19 社が出展、ゲーム開発者による事例セミナーも充実！

ゲーム開発者向けツール&ミドルウェアの総合展示会

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しておりますシリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長 寺田健彦、本社 渋谷区恵比寿、電話 03-5488-7070(代表)）（以下、シリコンスタジオ）は、2008 年 6 月 4 日の東京開催を皮切りに、6 月 13 日の福岡、6 月 17 日の大阪で開催されますゲームデベロッパ向け総合展「Game Tools & Middleware Forum 2008」に出展することを下記にご案内します。

株式会社ウェブテクノロジー
オートデスク株式会社
シリコンスタジオ株式会社
Dolby Japan 株式会社
株式会社ボーンデジタル

この度、ツール・ミドルウェアメーカー5 社共催による展示会 & セミナー「Game Tools & Middleware Forum 2008」(以下、「GTMF」)を東京・福岡・大阪三会場において、下記の通り開催いたします。

「GTMF」とは、プログラマー・ゲームデザイナー・サウンドクリエイター・プロデューサーなどゲーム開発に携わる方々を対象にしたイベントで、2003 年より年 1 回ペースで開催されており、Game Tools & Middleware メーカーによる「ブースでの製品展示」および「セミナーでの製品紹介」で構成されています。

今年で 6 回目となる「GTMF」は、これまでの出展社数を大幅に超える 19 社出展という過去最大規模となり、ゲーム開発者にとってますます充実した価値あるイベントとなりました。

・三会場連続実施

日本国内のゲーム開発主要拠点である東京・福岡・大阪を会場として三週に渡り開催いたします。

ツール&ミドルウェアの最新情報をより多くのゲーム開発者の方へお届けいたします。

・最大規模の出展社数

これまでの GTMF を超える最大 19 社が出展いたします。より多くのツール&ミドルウェアを一挙にご紹介いたします。

・ゲームプラットフォームホルダーの出展

今年もゲームプラットフォームホルダーである、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント、マイクロソフト株式会社が出展します。最新のテクノロジーについて紹介していただきます。

・事例セミナーの実施

ゲーム開発者による事例セミナーを複数実施いたします。実際のゲームタイトル開発に基づく貴重な事例をご紹介します。

Silicon Studio Corp. Press Release

・携帯コンテンツセミナーの実施

今回、ゲーム開発以外の分野から「携帯向け」コンテンツセミナーを実施します。ケータイコンテンツの中でもひととき注目度の高い「きせかえツール」作成テクニックを、実際にコンテンツ制作に携わっているプロデューサーがご紹介します。

GTMF はプラットフォームメーカーの枠を超えて、最新の技術動向や情報を入手できる業界唯一のイベントです。是非、この機会にご参加いただきますようご案内申し上げます。

開催概要:

開催内容、セミナーのスケジュール詳細は下記公式 HP をご参照下さい

<http://www.webtech.co.jp/gtmf2008/exhibition.html>

参加申込:

展示会・セミナーへの参加は無料です。ただし、セミナー参加には事前登録が必要です。以下の GTMF 紹介ページからお申し込みください。

<http://www.webtech.co.jp/gtmf2008/>

●シリコンスタジオ株式会社について●

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する幅広い事業を展開するために2000年1月1日に設立されました。事業内容としては、デジタルメディア技術の研究&開発・コンテンツ制作環境やプロ映像システムのインテグレーション・デジタルクリエイター派遣の3事業を中心に、業界最高峰の技術提供を行いながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

■ 本リリースに関する報道関係お問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社

〒150-0013 東京都渋谷区恵比寿 1-21-3

コーポレートストラテジー、担当:原

TEL:03-5488-7070(代表) FAX:03-5488-7433

E-Mail:pr@siliconstudio.co.jp