

Silicon Studio Corp. Press Release

2007 年 5 月 7 日

シリコンスタジオ、『Game Tools & Middleware Forum 2007』に出展 - プラットフォームホルダー2社が協賛、ゲーム開発者による事例セミナーも充実！ ゲーム開発者向けツール&ミドルウェアの総合展示会を大阪・東京で連続開催

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社(代表取締役社長 関本晃靖、本社 渋谷区恵比寿、資本金5億9150万円、電話03-5488-7070(代表))は5月30日より大阪にて、6月1日より東京にて開催されるツール・ミドルウェアメーカー5社の共催による展示会&セミナー『Game Tools & Middleware Forum 2007』(以下、GTMF)に出展致しますので、お知らせいたします。

GTMFとは、プログラマー、ゲームデザイナー、サウンドクリエイター、プロデューサーなどゲーム開発に携わる方々を対象にしたイベントで、2003年より年1回ペースで開催されており、Game Tools & Middleware メーカーによる、「ブースでの製品展示」および「セミナーでの製品紹介」で構成されています。

今回で5回目となるGTMFですが、過去にご参加いただいたゲーム開発者様からのご意見を元に、より価値あるイベントとして生まれ変わりました。

<<リニューアルしたポイント>>

ゲームプラットフォームホルダーのブース出展およびセミナーの実施

マイクロソフト株式会社、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントによるブース出展とセミナーを実施いたします。

ゲーム開発者による開発事例セミナーの実施

- ・ 株式会社セガによる『PHANTASY STAR UNIVERSE』開発事例セミナー(東京のみ)
- ・ 株式会社カプコンによるサラウンド・サウンド開発事例セミナー
- ・ 株式会社イニスによる『弭忍！闘え！応援団』『ELITE BEAT AGENTS』開発事例セミナー
- ・ 株式会社キャビアによる『ZBRUSH』使用事例セミナー(東京のみ)

アミューズメント(パチンコ・パチスロ・アーケードゲーム)コンテンツ開発者向けセミナーの実施

- ・ NVIDIA Japan によるアミューズメント(パチンコ・パチスロ・アーケードゲーム)コンテンツ開発者向けパートナープログラムの紹介
- ・ シリコンスタジオによるアミューズメント(パチンコ・パチスロ・アーケードゲーム)用ミドルウェアの紹介
- ・ ウェブテクノロジーによるアミューズメント(パチンコ・パチスロ・アーケードゲーム)画像作成用 iMageStudio の紹介

第2の黄金期を迎えつつある日本のゲーム業界、家庭用ゲームのみならず、パチンコ・パチスロ、モバイル、ネットワークなど複雑化と多様化が進むゲーム開発において、プラットフォームメーカーの枠を超えて、最新の技術動向や技術情報を入手できる業界唯一のイベントです。是非、この機会にご参加頂きますようご案内申し上げます。

株式会社ウェブテクノロジー
オートデスク株式会社
シリコンスタジオ株式会社
ドルビーラボラトリーズインターナショナルサービスインク日本支社
ボーンデジタル株式会社

Silicon Studio Corp. Press Release

「Game Tools & Middleware Forum 2007」 概要

開催名称 : 「Game Tools & Middleware Forum 2007」
共催メーカー 株式会社ウェブテクノロジー、オートデスク株式会社、シリコンスタジオ株式会社、ドルビーラボラトリー、ズインターナショナルサービスインク日本支社、株式会社ボーンデジタル
協賛 : 日本ヒューレット・パカード株式会社、マイクロソフト株式会社、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント
協力 : IGD A 日本、エヌビディア ジャパン

開催概要

-大阪会場 : 日時 : 2007年5月30日(水) 10:00 ~ 18:00
会場 : 大阪会館 ~Bホール、Cホール、E会場~
・地下鉄御堂筋線「中央線 本町」駅下車 2番出口から北に徒歩1分
* 会場への最寄り駅情報はこちらをご覧ください。
<http://www.o-kaikan.com/info/access.html>
大阪会場では、18:00~20:00に懇親パーティを予定しております。

-東京会場 : 日時 : 2007年6月1日(金) 10:00 ~ 18:30
会場 : ベルサール神田 ~3階 ROOM 1、ROOM 2、ROOM 3~
・地下鉄「淡路町」「小川町」「新御茶ノ水」から徒歩2分
* 会場への最寄り駅情報はこちらをご覧ください。
http://www.sumitomo-rd.co.jp/building/kaigishitsu/bs_kanda/room/access.html

参加申込 展示会・セミナーへの参加は無料です。ただし、セミナーは事前登録が必要になります。以下の GTMF 紹介ページ URL からお申し込み下さい。

<http://www.webtech.co.jp/gtmf2007/>

セミナースケジュール

(大阪と東京では開催時間および内容が異なります。ご注意ください。)

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント (SCE)

(大阪 :16:00-16:40 / 東京 :10:20-11:00)

SCEの最新技術紹介

講師 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント

ソフトウェア・プラットフォーム開発本部 副本部長 豊 禎治 (予定)

内容 :SCEから提供されている開発環境の最新技術動向を紹介します。

PLAYSTATION(R)Edge や物理エンジンなどのアップデートを行います。

マイクロソフト株式会社

(大阪 :10:20-11:00 / 東京 :16:00-16:40)

Silicon Studio Corp. Press Release

「ゲーム制作現場のプロフェッショナルにおくるマイクロソフトの XNA 構想の解説」

講師 :Xbox 事業本部ゲームデベロッパー部 XNA Team 鈴木 悠司

XNA とはマイクロソフトが提唱するゲーム開発に関するソリューションの総称です。マイクロソフトが提供する各種ゲーム開発環境ライブラリの Windows Vista時代における展望と、XNA 構想において広い層にリーチする XNA Game Studio Express によるマルチプラットフォーム対象のゲーム開発環境に関して実演を交えてプロの開発者の方々に向けたご説明を行います。

株式会社セガ

(東京 :17:10-17:50)

「ファンタースターユニバース」開発事例セミナー (仮)

講師 :株式会社セガ 第三GE研究開発部 デザインセクション 北村 耕生、池谷 章

ネットワークRPG「ファンタースターユニバース」のキャラメイクシステムのためのデータ作成実例紹介や、多くのダンジョンを作成するに当たって作られたエディットシステムの実例紹介を行います。

株式会社カプコン

(大阪 :15:00-15:40 / 東京 :15:00-15:40)

感じて作るゲームサラウンド ~聴き手のために何が出来るか?~

講師 :株式会社カプコン ソフトウェア技術部 サウンド技術チーム 増田 智裕

最近サラウンド対応のゲームが増えてきていますが、対応させないといけない切迫感で制作されているゲームタイトルも少なくありません。この講演では聴き手の立場にたって作り手がどのようなサラウンド環境を作ればいいのか?弊社での制作実例も交えて、次世代におけるサラウンド制作方法の未来を探ります。

株式会社イニス

(大阪 :14:00-14:40 / 東京 :15:00-15:40)

「弭忍!闘え!応援団」ELITE BEAT AGENTS」開発事例セミナー

講師 :株式会社イニス取締役副社長 矢野 慶一

国内のみならず海外でも大きな反響を呼び、北米で数々のアワードを受賞した「弭忍!闘え!応援団」(ELITE BEAT AGENTS)。本セミナーでは、「音楽ゲーム」+「応援団」という着想と開発の手順から、ローカライズのポイントなど、ヒットを産む重要ポイントを解説すると共に、画像素材作成において iMageStudio for NINTENDO DS がどのように活用されたか?についても説明いたします。

株式会社ボーンデジタル

(大阪 :13:00-13:40)

「ZBrush」最新バージョン3 紹介 (仮)

講師 :吉田ひろみ (ボーンデジタル)

次世代機のノーマルマップ作成ツールとして、かなり広く使用され始めてきた ZBrush 最新バージョン3のご紹介となります。

ZBrush3 では、HD Geometryにより10億ポリゴンの進化した「デジタル粘土」の使用、パースペクティブ(遠近法)ビューカメラ、3D レイヤー、ZBrush の Transpose 機能でリアルタイムポーズの作成といった更なる機能強化および拡張そして高速化が実現した ZBrush3 の新機能の紹介を行います。

株式会社キャビア

(東京 :14:00-14:40)

Silicon Studio Corp. Press Release

「ZBrush」を用いた背景モデルのクオリティアップテクニック

講師：株式会社キャビア 開発部デザイナー 岸 隆造

ZBrush はゲーム制作事例としてキャラクターにフォーカスした内容のものが非常に多いのですが、今回はゲームの背景モデルにZBrushを使用してモデルのクオリティアップのテクニックを実演を交えてご説明いたします。今後の次世代ゲーム制作において、非常に役立つセミナーとなっております。

エヌビディア ジャパン、シリコンスタジオ株式会社、株式会社ウェブテクノロジー

(大阪 :11:20-12:00 / 東京 :11:20-12:00)

アミューズメントコンテンツ開発者のためのパートナープログラム、ミドルウェア、画像最適化ツール(仮)

講師：松井 邦夫 (エヌビディア ジャパン)、寺田健彦 (シリコンスタジオ)、田中圭一 (ウェブテクノロジー)

アミューズメントコンテンツ (パチンコ・パチスロ・アーケードゲームなど)

開発者を対象として NVIDIA Japan より、Embedded アミューズメントにおける

パートナープログラムのご案内、シリコンスタジオよりAlchemyのご案内、

ウェブテクノロジーよりiMageStudio X-MP および SpriteStudio をご紹介いたします。

オートデスク株式会社、日本ヒューレット・パッカート株式会社

(大阪 :11:20-12:00 / 東京 :11:20-12:00)

FBX による Maya、3ds Max、MB のデータワークフロー / 新たなテクノロジーを搭載した HP Workstation ご紹介

講師：宋 明信 (オートデスク)、大橋 秀樹 (日本ヒューレット・パッカート)

Maya、3ds Max、MotionBuilder 間を、最新のFBX を媒体としてどのようなデータ交換が可能かを実演します。モーションをはじめ、ジオメトリ、オブジェクトキャッシュ、頂点カラー、シェーダ、UV等のデータ交換をHP社のワークステーションを使い実際のワークフローを想定して行います。/新開発の水冷機構搭載の HP xw9400 を含めた最新の HP ワークステーション製品をご紹介します。また 4 月に発表した HP ブレード・ワークステーション・ソリューションの概要も合わせてご紹介いたします。

シリコンスタジオ株式会社

(大阪 :13:00-13:40 / 東京 :13:00-13:40)

シリコンスタジオが取り扱う充実なミドルウェア・ラインナップ

講師：技術本部 本部長 寺田健彦

「シェーダーって大変と聞くけれど？」

「いろんなプラットフォームがある中、どのプラットフォームで開発しよう？」

「どうすれば低コスト、短時間で、高品質な作品が作れるのか？」など

それらゲーム制作における様々な問題を解消する様々なツール類をご紹介します。

ドルビーラボラトリーズインターナショナルサービスインク日本支社

(大阪 :14:00-14:40 / 東京 :14:00-14:40)

サラウンド技術を使用したゲームオーディオ開発 (基本と応用)

講師：技術サポート部 テクニカル・マネージャー 近藤広明

ドルビーでは、基本的な弊社技術情報やゲーム開発者様向けのサービス内容をご紹介しますほか、制作したサラウンドコンテンツをより活かすためのドルビー技術の応用例などをご説明いたします。また、Windows 向けサラウンドテクノロジースイーツの御紹介も行う予定です。

Silicon Studio Corp. Press Release

お問い合わせ先

株式会社ウェブテクノロジー GTMF 事務局
〒171-0021 東京都豊島区西池袋 3-30-3 西池本田ビル

本件に関するお問い合わせ先
info-gtmf@webtech.co.jp

GTMF 紹介ページ URL
<http://www.webtech.co.jp/gtmf2007/>

“PLAYSTATION” は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
Xbox、および XNA Game Studio Express は、Microsoft の商標または登録商標です。
NINTENDO DS は任天堂株式会社の登録商標です。

シリコンスタジオ株式会社について -

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を展開するために2000年1月1日に設立されました。コンテンツ制作環境のインテグレーション、コンテンツのクリエイション、人材派遣及びテクノロジーライセンスビジネスに代表されるディストリビューションと、幅広く事業とサービスを展開し、ビジュアライゼーションのプロフェッショナルとして質の高いアクティビティを重ねながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
〒150-0013 東京都渋谷区恵比寿 1-21-3
ソフトウェア営業部 戸田
TEL :03-5488-7070 (代表) / FAX :03-5488-7433