

Silicon Studio Corp. Press Release

2007年3月2日

シリコンスタジオ、GDC エキスポ出展のご案内 ～フェイシャルアニメーション技術「モーションポートレート」を出展～

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社(代表取締役社長関本晃靖、本社 渋谷区恵比寿、資本金 5 億 9150 万円、電話 03-5488-7070(代表))以下、シリコンスタジオ)は、3月5日より米カリフォルニア州サンフランシスコで開催されます「Game Developers Conference 2007 (GDC 2007)」に出展いたします。

GDC は、ゲーム業界において世界最大のディベロッパーズ・カンファレンスです。300 以上のセッション、パネル、チュートリアルやラウンド・テーブルを各分野の専門家が発表、ディスカッションが催される他ソフトウェアのエキスポも行われ、世界中の開発者同士が個々のノウハウを分かち合い、ゲーム開発の最新の情報を得る事ができる場となっています。本年はサンフランシスコでの開催で会場も拡張されており、参加者は通年の 12,500 人を超えると見込まれています。シリコンスタジオは、GDC 2007 のエキスポ会場へ「モーションポートレート」の出展をいたします。

当社ブース (West Hall 1 階、ブース番号 :109) では下記の通り、昨年も出展し大好評であったソニー株式会社様が開発しました、画期的なフェイシャルアニメーション・ソフトウェア「モーションポートレート」を同社協力のもと実演いたします。

【モーションポートレートについて】

モーションポートレートは、顔写真1枚から、高速かつ正確な特徴点抽出技術を用いて3次元CGモデルを自動生成し、ビデオ画像のように自然なリアルタイム表情アニメーションを生成することができます。顔生成エンジンを起用して顔の基本動作である、笑う 話す 視線を向けるなど、多彩な表情を簡単な指示で制御することが可能です。また、セル画調アニメキャラクタへ応用すれば、原画の持つイメージを損なうことなく緻密で滑らかなアニメーションを生成します。

今回は、その場で来場者の顔をリアルタイムにCG化する体験デモを行なうほか、生成したCGサンプルをCDに記録し体験していただいた方にプレゼントする予定です。

シリコンスタジオでは、「モーションポートレート」と自社開発技術の展開を通じ、ワールドワイド規模でこれら技術の普及を目指すと共に、ゲーム開発者達向けのプロセス改革を引き続き提案してまいります。

尚、エキスポ初日の7日 17時から開催されます、「GDC EXPO BOOTH CRAWL」(GDC エキスポブース・クロール)のハッピーアワーでは、ドリンク 軽食をご用意しております。GDC をご視察されるときには、是非お気軽にお立ち寄りいただけますよう、スタッフ一同お待ちしております。

Silicon Studio Corp. Press Release

GDC2007 についての詳細や場所は、日本語公式ウェブサイトよりご覧いただけます。

[Game Developers Conference 2007](#)

<http://japan.gdconf.com/>

シリコンスタジオ株式会社について -

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を展開するために2000年1月1日に設立されました。コンテンツ制作環境のインテグレーション、コンテンツのクリエーション、人材派遣及びテクノロジーライセンスに代表されるディストリビューションと、幅広く事業とサービスを展開し、ビジュアライゼーションのプロフェッショナルとして質の高いアクティビティを重ねながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

GDC イベント出展、および製品についてのお問い合わせ先

シリコンスタジオ株式会社

開発推進事業部

担当 :寺田、戸田

TEL :03-5488-7070 (代表)

E-Mail :middleware@siliconstudio.co.jp