

# Silicon Studio Corp. Press Release

2006年3月13日

## シリコンスタジオ、GDC エキスポ出展のご案内

～ フェイシャルアニメーション技術「モーションポートレート」を参考出展～

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社(代表取締役社長 松本光司、本社 渋谷区恵比寿、資本金 5 億 9150 万円、電話 03-5488-7070(代表))以下、シリコンスタジオ)は来る2006年3月20日より米カリフォルニア州サンノゼで開催されます、「Game Developers Conference 2006(GDC 2006)」に出展いたします。

GDC は、ゲーム業界において世界最大のディベロッパーズ・カンファレンスです。300 以上のセッション、パネル、チュートリアルやラウンド・テーブルを各分野の専門家が発表、ディスカッションが催される場で、世界中の開発者同士が個々のノウハウを分かち合うべく、ゲーム開発の最新の情報を得る事ができます。

シリコンスタジオ社は、GDC のエキスポへ出展いたします。

当社ブースでは、シリコンスタジオ社の技術ソリューションを一般初公開するほか、ソニーが開発しました、フェイシャルアニメーション技術を用いた「モーションポートレート」を同社協力のもと実演いたします。モーションポートレートは、顔写真1枚から、3次元CGのモデルを高速に自動生成し、正確な特徴点を用い、ビデオ画像のように自然なアニメーションを生成することができます。顔生成エンジンを起用して顔の基本動作である、笑う・話す・視線を向けるなど、多彩な表情を簡単な指示で制御することが可能です。また、セル画調アニメキャラクタへ応用すれば、原画の持つイメージを損なうことなく、緻密で滑らかなアニメーションを生成します。

シリコンスタジオ社では、「モーションポートレート」の展示と、自社開発技術をGDC で一般初公開し、ワールドワイド規模での普及を目指すと共に、ゲーム開発者達のプロセス改革を提案していきます。

尚、エキスポ初日の22日17時から開催されます、「GDC EXPO BOOTH CRAWL」(GDC エキスポ ブース・クロール)のハッピーアワーでは、ドリンク・軽食をご用意しております。GDC をご視察されるときには、是非お気軽にお立ち寄りいただけますよう、スタッフ一同お待ちしております。

GDC についての詳細や場所は、公式ウェブサイトよりご覧いただけます。

<http://www.gdconf.com/>

### シリコンスタジオ株式会社について -

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために2000年1月1日に設立されました。コンテンツ制作環境のインテグレーション、コンテンツのクリエーション、そしてコンテンツライツビジネスに代表されるコンテンツディストリビューションと、幅広く事業とサービスを展開し、Visualization のプロフェッショナルとして質の高いアクティビティを重ねながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

# ***Silicon Studio Corp. Press Release***

GDCイベント出展  
および製品についてのお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社  
開発推進事業部  
担当 :寺田  
TEL 03-5488-7070 (代表)  
E-Mail [terada@siliconstudio.co.jp](mailto:terada@siliconstudio.co.jp)

本リリースに関する報道関係お問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社  
パブリックリレーションズ  
担当 :市村  
TEL 03-5488-7070 (代表) FAX 03-5488-7433  
URL <http://www.siliconstudio.co.jp/>