

Silicon Studio Corp. Press Release

2006年5月8日

シリコンスタジオ、「Game Tools & Middleware Forum2006」に出展 - 次世代機を含むゲーム開発用マルチプラットフォーム対応ツール群を紹介

シリコンスタジオ株式会社(代表取締役社長 松本光司、本社 渋谷区恵比寿、資本金 5 億 9150 万円、電話 03-5488-7070(代表))以下、シリコンスタジオ)はゲーム業界、CG 業界を対象とした業界最高峰の統合開発環境の販売と技術支援を行っております。シリコンスタジオでは、視覚化対応力を更に発展させ顧客の要請に応えるため、ゲームデベロッパ向けミドルウェアを総合的にご提供する体制を整えつつあります。

具体的には、次世代機での対応も可能にしたマルチプラットフォーム統合開発環境「ALCHEMY」に加え、米国、欧州にて3000タイトル以上の採用実績があるムービーコーデック「BINK」をはじめとしたRAD社のツール類の取扱い、先頃開催されたゲームデベロッパ向け最大のイベント「GDC2006」で発表し好評を得たマルチプラットフォーム対応のグラフィックスAPI「DAIKOKU:Advanced Shader Pipeline」、次世代ポストエフェクト機能を提供するマルチプラットフォームライブラリ「YEBIS Pithy Post Effect」など、ゲームデベロッパ向けミドルウェアを総合的にご提供しております。

シリコンスタジオはこれら技術成果を国内でより身近に体感いただくため、東京と大阪の2箇所で開催される「GameTools & Middleware Forum 2006」に下記のように出展することとなりました。次世代機等、最先端のゲーム開発用開発ツールをご紹介させていただきますので、ご関係各位のご来場をお待ち申し上げます。

東京会場

名称：「GameTools & Middleware Forum 2006」
期日 2006年6月7日(水)11:00～17:00
場所：ホテルフロラシオン青山

大阪会場

名称：「GameTools & Middleware Forum 2006」
期日 2006年6月9日(金)11:00～17:00
場所：マイドームおおさか

詳細は下記 URL にてご確認下さい(入場事前登録は5月17日からとなります)

<http://www.webtech.co.jp/qtmf2006/>

シリコンスタジオ株式会社について -

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために2000年1月1日に設立されました。コンテンツ制作環境のインテグレーション、コンテンツのクリエーション、そしてコンテンツライセンスに代表されるコンテンツディストリビューションと、幅広く事業とサービスを展開し、Visualization のプロフェッショナルとして質の高いアクティビティを重ねながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

Silicon Studio Corp. Press Release

Game Tools & Middleware Forum2006」

シリコンスタジオ株式会社
開発推進事業部
担当 :戸田

TEL 03-5488-7070 (代表) FAX 03-5488-7433
E-Mail toda@siliconstudio.co.jp

本リリースに関する報道関係お問い合わせ先 :

シリコンスタジオ株式会社
パブリックリレーションズ
担当 :市村

TEL 03-5488-7070 (代表) FAX 03-5488-7433
URL <http://www.siliconstudio.co.jp/>