

Silicon Studio Corp. Press Release

2005年1月14日

シリコンスタジオ、「Game Tools & Middleware Forum 2005」セミナー講演のお知らせ

～ ゲーム開発者向けツール& ミドルウェアの総合展示会で統合開発環境
"VICARIOUS VISIONS ALCHEMY™"を紹介 ～

リアルタイムアプリケーションを開発、事業支援をしておりますシリコンスタジオ株式会社の開発推進事業部では、この度、共催しておりますゲーム開発者向けツール& ミドルウェアの総合展示会「Game Tools & Middleware Forum 2005」(以下、GTMF)のセミナーで講演いたします。

GTMFは、最新の技術動向や技術情報を入手できる業界唯一のイベントで、来る2005年2月3日(木)、8日(火)に東京と大阪各地で開催されます。当日は、プログラマ、ゲームデザイナー、サウンドクリエイター、プロデューサーなど、ゲーム開発に携わる方々を対象に、ブースでの最新製品デモンストレーションとセミナーが行われます。

複雑化と多様化が進むゲーム開発において、ソフトウェアプラットフォームである「VICARIOUS VISIONS ALCHEMY(バイケリオスビジョンズ・アルケミー)」(以下Alchemy)は、抜群の移植性とゲーム制作における様々な問題点を解決するためのツール類を提供しています。シリコンスタジオでは、現行プラットフォームのみならず次世代機も視野にいれ米Vicarious Visions Inc.と共同開発した、開発統合環境Alchemyのご紹介をさせていただきます。

Alchemyは、マルチプラットフォームのリアルタイムアプリケーションを開発するためのパワフルなミドルウェア・プラットフォームです。リアルタイムアプリケーションカーネル、ローレベルAPI、ハイレベルグラフィックスなど、全開発工程を統合化することによって、開発者はより多くの時間をゲームの構築にかけることができます。

シリコンスタジオは、米Vicarious Visions Inc.とリアルタイム・グラフィックスアプリケーションプラットフォームに関する包括的業務提携をしており、日本市場における独占販売権利のもと、日本市場からのニーズを受け入れて日本の開発環境に適した製品にしていいため、共同開発体制を確立、既に日本国内において数多くのゲーム開発企業とライセンス契約を締結しております。

Silicon Studio Corp. Press Release

< 記 >

名称: 「Game Tools & Middleware Forum 2005 ~ Welcome to Next Generation ~」
<http://www.webtech.co.jp/gtmf/>

共催メーカー: (株)ウェブテクノロジー、エイリアス システムズ(株)
(株)クライテリオン・ソフトウェア、シリコンスタジオ(株)、メトロワークス(株)
協賛: 日本ヒューレット・パッカード株式会社

開催概要

-東京会場: 日時: 2005年2月3日(木) 10:50 ~ 17:00
会場: ホテルフロラシオン青山 孔雀の間(東京都港区南青山 4-17-58)
・地下鉄表参道駅下車 A4 出口より徒歩 6 分
* 会場への最寄り駅情報はこちらをご覧ください。
<http://www.floracion-aoyama.com/access/>

-大阪会場: 日時: 2005年2月8日(火) 10:50 ~ 17:00
会場: 御堂会館 南館 AB 展示室(大阪府大阪市中央区久太郎町 4-1-11)
・地下鉄御堂筋線本町駅 8 号出口南へ 200m
・地下鉄中央線本町駅 13 号出口南へ 50m
* 会場への最寄り駅情報はこちらをご覧ください。
<http://www1.biz.biglobe.ne.jp/~mido/mitori/syuhenzu.htm>

参加申込:

展示会・セミナーへの参加は無料です。ただし、セミナーは事前登録が必要になります。以下の GTMF 紹介ページ URL からお申し込み下さい。
<http://www.webtech.co.jp/gtmf/>

「シリコンスタジオセミナースケジュール」

(東京: 11:10-11:50 / 大阪: 11:10-11:50)

「統合開発環境"VICARIOUS VISIONS ALCHEMY"のご紹介」

昨年12月から始まり、今年来年と次世代機が続々と発表されることと思われます。
現行プラットフォームでのゲーム開発を行っていかねばいけない状況の中、一早く次世代機へのゲーム制作を行うにはどうすれば良いか？
ソフトウェアプラットフォームである"Alchemy"は抜群の移植性とゲーム制作における様々な問題点を解決するためのツール類を提供しています。現行プラットフォームのみならず次世代機も視野にいれ開発された"VICARIOUS VISIONS ALCHEMY"のご紹介させていただきます。

Silicon Studio Corp. Press Release

シリコンスタジオ株式会社について -

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために2000年1月1日に設立されました。コンテンツ制作環境のインテグレーション、コンテンツのクリエーション、そしてコンテンツライセンスビジネスに代表されるコンテンツディストリビューションと、幅広く事業とサービスを展開し、Visualization のプロフェッショナルとして質の高いアクティビティを重ねながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

Alchemy に関するお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
開発推進事業部
担当: 寺田、戸田
URL: <http://www.alchemy.ne.jp>
E-Mail: alchemy@siliconstudio.co.jp

本リリースに関する報道関係お問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当: 山下
TEL: 03-5488-7070 (代表) FAX: 03-5488-7433
URL: <http://www.siliconstudio.co.jp/>
E-Mail: pr@siliconstudio.co.jp

本文中の商品名、会社名は、一般に各社の商標または登録商標です。