

Silicon Studio Corp. Press Release

2004 年 12 月 24 日

シリコンスタジオ、統合開発環境 VICARIOUS VISIONS ALCHEMY™ の新バージョン Ver3.5 を発表

～ ゲームソフト開発用ミドルウェアとして、
更なるパフォーマンス、拡張性、柔軟性を強化 ～

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社(代表取締役社長 関本晃靖、本社 渋谷区恵比寿、資本金 5 億 9150 万円、電話 03-5488-7070(代表)) (以下、シリコンスタジオ)は本日、米 Vicarious Visions Inc.と共同開発した、統合開発環境「VICARIOUS VISIONS ALCHEMY (バイケリオスビジョンズ・アルケミー)」(以下、Alchemy)の最新バージョン ver3.5 のリリースを正式に発表いたします。

Alchemy は、マルチプラットフォームのリアルタイムアプリケーションを開発するためのパワフルなミドルウェア・プラットフォームです。リアルタイムアプリケーションカーネル、ローレベル API、ハイレベルグラフィックスなど、全開発工程を統合化することによって、開発者はより多くの時間をゲームの構築にかけることができます。Alchemy は、マルチプラットフォーム上でのリアルタイムグラフィックスアプリケーション開発環境として日米欧のゲーム開発会社を中心にご利用いただいております。

今回の最新バージョン Ver3.5 の新機能、改善点の要点は下記の通りです。

- メモリプール管理機能を追加
- VertexArray2 -拡張可能な頂点構造を採用
- PS2 VU1 パーティクルの存続時間と回転
- スタティックなシーンの描画を更に最適化
- Enbaya アニメーション圧縮機能を追加
- 新オーディオライブラリ
- MAX6/Maya6 のサポート
- ssActorMenu プラグイン追加
- ODL の能率化、各種最適化機能の追加
- 新たな PS2 テクスチャのスケーリング機能
- 改良された空間パーティション、及びマクロテクスチャ

そのほかの各アップデートに関する詳しい情報(改善点、バグフィックスなど)は、ユーザー様を対象に、リリースノートとしてご案内しております。

Alchemy の特徴は、ハイパフォーマンスや使いやすさだけでなく、一つのゲーム機用に開発したコード及びグラフィックスを非常に簡単に他のゲーム機に移植することができる点です。ハードウェアに依存しない仮想プラットフォームの上で開発を行なう構造を提供し、現存のゲーム機のみならず、将来発表される様々なハードウェアに対し

Silicon Studio Corp. Press Release

でも対応可能です。

シリコンスタジオは、米 Vicarious Visions Inc. とリアルタイム・グラフィックスアプリケーションプラットフォームに関する包括的業務提携をしており、日本市場における独占販売権利のもと、日本市場からのニーズを受け入れて日本の開発環境に適した製品にしていくため、共同開発体制を確立、既に日本国内において数多くのゲーム開発企業とライセンス契約を締結しております。

VICARIOUS VISIONS ALCHEMY について : <http://www.alchemy.ne.jp/>

米 Vicarious Visions Inc. について : <http://www.vvisions.com/>

シリコンスタジオ株式会社について -

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために2000年1月1日に設立されました。コンテンツ制作環境のインテグレーション、コンテンツのクリエーション、そしてコンテンツライセンスビジネスに代表されるコンテンツディストリビューションと、幅広く事業とサービスを展開し、Visualization のプロフェッショナルとして質の高いアクティビティを重ねながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

Alchemy に関するお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
開発推進事業部
担当: 寺田、戸田
URL: <http://www.alchemy.ne.jp>
E-Mail: alchemy@siliconstudio.co.jp

本リリースに関する報道関係お問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当: 山下
TEL: 03-5488-7070 (代表) FAX: 03-5488-7433
URL: <http://www.siliconstudio.co.jp/>
E-Mail: pr@siliconstudio.co.jp

記載されている標章 PlayStation は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

記載されているマイクロソフト製品は、米国 Microsoft Corporation の米国、およびその他の国における登録商標または商標です。

GameCube は、任天堂の商標です。

そのほかの本文中の商品名、会社名は、一般に各社の商標または登録商標です。