

# Silicon Studio Corp. Press Release

2003年05月26日

## シリコンスタジオ、米 Vicarious Visions 社と Alchemy 技術の業務提携へ

～米 Intrinsic Graphics 社ビデオゲーム用のミドルウェアプラットフォーム  
Alchemy 技術の包括的な契約締結を進める～

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社(代表取締役社長 関本晃靖、本社 渋谷区恵比寿、資本金 5 億 9150 万円、電話 03-5488-7070(代表)) (以下、シリコンスタジオ)は本日、ゲーム開発の最先端のミドルウェアである米 Intrinsic Graphics 社(以下 Intrinsic 社)の Intrinsic Alchemy 技術を買収した米 Vicarious Visions Inc 社(以下 Vicarious Visions 社)と、Intrinsic Alchemy 技術(以下 Alchemy)に関しての開発、及びビジネスに関する包括的な契約を今月末までに締結することを発表いたします。

Vicarious Visions 社は、Xbox、及び GameCube 用の”Star Wars® Jedi Knight II: Jedi Outcast™”、そしてアワード受賞作品の Game Boy 用、”Crash Bandicoot® “及び ”Tony Hawk’s Pro Skater™ Series”を製作している最先端のビデオゲーム開発会社です。

又、Alchemy はビデオゲーム用と PC 用のパワフルなミドルウェアプラットフォームです。リアルタイムカーネル、ローレベル API、ハイレベルグラフィックスなど、全てを含んだ統合開発環境で、クロスプラットフォーム・コンソール・タイトルを迅速に開発できる基盤、およびアーキテクチャの構成を可能にします。2003 年秋に Vicarious Visions 社からリリース予定の、”Crash Nitro Kart”(PS2/Xbox/GameCube)や、Vivendi Universal Games 社の”The Crash Bandicoot® Franchise“を基に創られた、複数プレイヤーで行うレーシングゲームなど、世界で注目を浴びている PC 用ゲームタイトルやコンソールに Alchemy は使用されております。

シリコンスタジオは、Intrinsic 社とリアルタイム・グラフィックスアプリケーションプラットフォームに関する包括的業務提携をしており、日本市場における独占販売権利のもと、日本市場からのニーズを受け入れて日本の開発環境に適した製品にしていくため、共同開発体制を確立、既に日本国内において数多くのゲーム開発企業とライセンス契約を締結しております。事実シリコンスタジオは、買収以前から Vicarious Visions 社と共に Intrinsic Alchemy 技術の世界的な展開を目指しており、今後も Alchemy に関して変わらぬサポートと更なる拡販を行ってまいります。

今回、Vicarious Visions 社が Alchemy を買収したことにより、シリコンスタジオは Vicarious Visions 社と、当技術の継続性と発展に関わる、あらゆる分野において包括的な契約提携を進めております。この契約の締結は今月末までに完了し、提携内容についての発表は 6 月中に行なう予定です。

---

### ● シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために 2000 年 1 月 1 日に設立されました。コンテンツ制作環境のインテグレーション、コンテンツのクリエイション、そしてコンテンツライツビジネスに代表されるコンテンツディストリビューションと、幅広く事業とサービスを展開し、Visualization のプロフェッショナルとして質の高いアクティビティを重ねながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

# **Silicon Studio Corp. Press Release**

■ Intrinsic Alchemy に関するお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社  
開発推進事業部

担当: 寺田

URL: <http://www.alchemy.ne.jp>

E-Mail: [alchemy@siliconstudio.co.jp](mailto:alchemy@siliconstudio.co.jp)

■ 本リリースに関する報道関係お問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社  
コーポレートパブリックリレーションズ

担当: 山下

TEL: 03-5488-7070 (代表) FAX: 03-5488-7433

URL: <http://www.siliconstudio.co.jp/>

E-Mail: [pr@siliconstudio.co.jp](mailto:pr@siliconstudio.co.jp)

-----  
記載されている標章 PlayStation は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

記載されているマイクロソフト製品は、米国 Microsoft Corporation の米国、およびその他の国における登録商標または商標です。

GameBoy および GameCube は、任天堂の商標です。

そのほかの本文中の商品名、会社名は、一般に各社の商標または登録商標です。