

Silicon Studio Corp. Press Release

2003年07月30日

シリコンスタジオ、統合開発環境 Intrinsic Alchemy^(R)の 最新バージョン Ver3.0 を発表 ～ゲームソフト開発用ミドルウェアとしてさらに機能を拡充～

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社(代表取締役社長 関本晃靖、本社 渋谷区恵比寿、資本金 5 億 9150 万円、電話 03-5488-7070(代表)) (以下、シリコンスタジオ)は米 Vicarious Visions Inc.(CEO Karthik Bala)が開発した、統合開発環境「Intrinsic Alchemy」の最新バージョン ver3.0を正式にリリースいたしました。Intrinsic Alchemy Ver3.0 でサポートするプラットフォームは PlayStation[®]2、GAMECUBE[®]、Xbox[™] 及び PC です。

Intrinsic Alchemy は 2000 年10月に発表以来、マルチプラットフォーム上でのリアルタイムグラフィックスアプリケーション開発環境として日米欧のゲーム開発会社を中心にご利用いただけてきましたが、今回の最新バージョン Ver3.0 での改良点の要点は下記の通りです。

- インタプリタシェーダの強化
- マルチプラットフォーム対応、VertexShader/PixelShader 対応
- エキスポータ機能の強化
- DirectX9 対応
- スクリプト言語に対応(ゲーム内でも使用可能な軽量なスクリプト言語)
- スクリプトによる制御が可能な新しいツール類
- キャラクタ(アニメーション)・エディタ
- 強化された Playstation2 用 I/O

Alchemy はビデオゲーム用と PC 用のパワフルなミドルウェアプラットフォームです。リアルタイムアプリケーションカーネル、ローレベル API、ハイレベルグラフィックスなど、全てを含んだ統合開発環境で、クロスプラットフォーム・コンソール・タイトルを迅速に開発できる基盤、およびアーキテクチャの構成を可能にします。ハードウェアに依存しない仮想プラットフォームの上で開発を行なう構造を提供し、現存のゲーム機のみならず、将来発表される様々なハードウェアに対しても対応可能です。

● シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために 2000 年 1 月 1 日に設立されました。コンテンツ制作環境のインテグレーション、コンテンツのクリエイション、そしてコンテンツライセンスに代表されるコンテンツディストリビューションと、幅広く事業とサービスを展開し、Visualization のプロフェッショナルとして質の高いアクティビティを重ねながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

Silicon Studio Corp. Press Release

■ Intrinsic Alchemy に関するお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
コンテンツ開発部門

担当: 寺田

URL: <http://www.alchemy.ne.jp>

E-Mail: alchemy@siliconstudio.co.jp

■ 本リリースに関する報道関係お問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当: 山下

TEL: 03-5488-7070 (代表) FAX: 03-5488-7433

URL: <http://www.siliconstudio.co.jp/>

E-Mail: pr@siliconstudio.co.jp

記載されている標章 PlayStation は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

記載されているマイクロソフト製品は、米国 Microsoft Corporation の米国、およびその他の国における登録商標または商標です。

GameBoy および GameCube は、任天堂の商標です。

その他の本文中の商品名、会社名は、一般に各社の商標または登録商標です。