

# Silicon Studio Corp. Press Release

2002年03月18日

## シリコンスタジオ、TBSスポーツへ技術協力・ GlobeCaster が世界フィギュア選手権大会中継システムの一環として抜擢される

～GlobeCaster、フィギュアスケートの世界を決める大会放送番組の映像エフェクトで活躍～

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しております、シリコンスタジオ株式会社(代表取締役社長 関本晃靖、本社 渋谷区恵比寿西、資本金 5 億9150万円、電話 03-5428-0550(代表)) (以下、シリコンスタジオ)は、本日プロフェッショナル向け映像制作・編集オールインワンシステム「GlobeCaster」(グローブ・キャスター)が、TBSが独占放送する「世界フィギュア2002NAGANO」の中継システムの一環として起用されたことを発表いたします。

GlobalStreams 社の GlobeCaster は、デジタルコンポーネントスイッチャ、3D デジタルエフェクト、キャラクタジェネレータ、ペイント、アニメーション合成、クロマキー合成 など、ライブブロードキャストおよびポストプロダクションの現場で必要とされている機能をワンボックスにまとめた、プロフェッショナル向けビデオ編集機器です。

2002年3月18日から7日間、長野市の M-WAVE(エムウェーブ:長野県五輪スピードスケート会場)で開催される世界フィギュアスケート選手権大会は、TBS(株式会社東京放送)がオリンピックに引き続き、「世界フィギュア2002 NAGANO」として、地上波とBS-i で放送いたします。

GlobeCaster が、「世界フィギュア2002NAGANO」の放送で起用されたことは、シリコンスタジオが株式会社TBSスポーツへ技術協力したことによって実現したものです。 TBSスポーツでは、ニュース、ドキュメンタリー、イベント中継、さらにスポーツ・エンタテインメントなど、あらゆるジャンルのスポーツ番組を担当しています。

「世界フィギュア2002NAGANO」は、18日(月)23時55分からTBSを含めJNN(全国28局加盟)ネットワーク(BS-iでは20時から)で連日放送されます。この番組を通じて、2月のソルトレークシティ・オリンピックのメダリストたちをはじめ、世界各国からトップスケーターが集って繰り広げられる熱戦が伝えられます。

今回 GlobeCaster は、現地のTBS中継車の放送システムの一環として設置され、番組中継でスロー再生に変わる映像切り替えのエフェクト機能として採用されております。この映像の切り替えでは、CGエフェクトとして、世界フィギュアの大会公式マスコットがアニメーション化されて使用されています。各選手の競技をスローモーション再生する際に現れるこのシーンは、全国ネット放映のほか、衛星を介して、米ABCや加CTVといった、世界大手放送局からも公開されます。

# Silicon Studio Corp. Press Release

今回の放送で GlobeCaster を起用したことについて、株式会社TBSスポーツの中継制作部ディレクター北村公一郎氏は、次のようにコメントを寄せております。「今回の「世界フィギュア2002NAGANO」は、BS-i ではハイビジョンですし、地上波放送もゴールデンタイムに放送されますから、番組自体、我々としてもスケールの大きいものです。GlobeCaster で作成する効果は、ホスト映像の中の、スローの乗り替わりで使うので、ユニの6チャンネルに加え、世界各局でその映像が流れることとなります。秒数は短いですが、各スケート選手の競技が終る5～6分ごとに使われます。今回のエフェクトは、スケート連盟で公式マスコットとして認定をされたTBSのキャラクター‘すのっぴい’がテンポ良いアニメーションになって切り替わるので、視聴者側でも強い印象に残り、キャラクター宣伝としても良いアピール効果が得られるのではないかと考えています。」

「事実、CGで作ったものを利用した VTR の切り替えをするエフェクトは、普通のライブスイッチャではできません。最近、大きなスポーツ大会の番組で、こういった凝った効果が流行ってきておりますので、我々としても今回の大会放送で是非使ってみたいと思い、他局で実績のある GlobeCaster をお願いしました。」

GlobeCaster は、昨年開催されたワールドグランドチャンピオンズカップ 2001(バレーボール)、第 22 回ヨタカップ(サッカー)の放映にも起用されており、そのほか、学校教育番組やイベントストリーミング放送といった、数々の実績をあげております。

また米国では、米 NFL Films(ナショナルフットボールリーグ フィルムス)がスーパーボウルの史上初のインターネットライブ中継で起用したほか、ポータルサイトの最大手 Yahoo!のWebニュース、米国 ABC「Sports Night」、2000 年公開映画「ミッション・トゥ・マーズ」の特殊効果などで使われております。GlobeCaster は、このようなさまざまな実績を積み重ねたことにより、業界を代表する団体・メディアのトップエキスパート達から多くの賞を獲得しております。

---

## ●世界フィギュアスケート選手権大会について

会期： 2002年3月18日(月)～24日(日)  
会場： エムウェーブ(長野市)  
練習会場： ビッグハット(長野市)  
競技種目： 女子シングル・男子シングル・ペア・アイスダンス  
参加国： 42カ国(予定)

1896年にスタートした「世界フィギュア」は、サッカーのワールドカップ、陸上の世界陸上に匹敵する伝統と権威ある大会で、今回の日本開催は1994年の幕張大会以来、8年ぶり4度目。

参加国は米国をはじめ、ロシア、カナダ、フランス、日本を含めた42カ国で、ソルトレークシティ五輪のメダリストらが参加する。男子シングルでは金のアレクセイ・ヤグディン、銀のエフゲニー・プロシェンコ(ロシア)、五輪4位の本田武史(法大)らがエントリーし、女子シングルには銀のイリーナ・スルツカヤ(ロシア)、銅のミシェル・クワン(米国)らトップ選手とともに、五輪5位と健闘した村主章枝(早大)、トリプルアクセル(3回転半ジャンプ)に挑戦した恩田美栄(東海学園大)の両選手が上位進出を狙う。会場のエムウェーブには、総座席数7506席の観戦スタンドが設置されている。

「TBS SPORTS ARENA」サイト：<http://www.tbs.co.jp/sports/index-j.html>  
TBS SPORTS(大会概要)：<http://www.tbs.co.jp/sports/skate2001/worldfigure/>  
世界フィギュアスケート選手権大会公式サイト：<http://www.2002worlds.com>

# Silicon Studio Corp. Press Release

● **GlobeCaster** についてー GlobalStreams 社の「GlobeCaster」は、ライブブロードキャストおよびポストプロダクションの現場で必要とされている機能をワンボックスにまとめた、映像制作・編集オールインワンシステムです。GlobeCaster は、業務用のビデオ加工・処理には不可欠なデジタルコンポーネントスイッチャ、3D デジタルエフェクト、キャラクタジェネレータ、ペイント、アニメーション合成、クロマキー合成 などの多彩な機能が搭載され、アイコン (Picture アイコン) のドラッグ&ドロップによる直感的な操作で作業を進めることができます。簡単にクロマキー合成を行うことが可能な独自のクロマキー・テクノロジー (CKT) システムを GlobeCaster に組み合わせることにより、従来のクロマキーシステムに求められた高価なライティング設備や微妙なライティング調整を必要としない、移動設置可能なバーチャルセットを構築できます。GlobeCaster は、ライブブロードキャスト&ポストプロダクション用の最上位モデル「STUDIO」、ポストプロダクション向け「POST」、ライブブロードキャスト向け「LIVE」といった、3種類のモデルが用意されているほか、ネットワーク下で各分担作業ができるように、GlobeCaster 用の各編集アプリケーションを単体で搭載できるようになっておりますので、環境・用途に合わせてカスタマイズ構築することができます。日本国内においては株式会社メガフュージョンが総輸入元となり、総括代理店としてシリコンスタジオが販売を担当致します。製品に関する情報はこちらから：<http://www.siliconstudio.co.jp/products/globalstreams/index.html>

● シリコンスタジオ株式会社についてー

シリコンスタジオ株式会社 (シリコンスタジオ) は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために 2000 年 1 月 1 日に設立されました。コンテンツ制作環境のインテグレーション、コンテンツのクリエイション、そしてコンテンツライツビジネスに代表されるコンテンツディストリビューションと、幅広く事業とサービスを展開し、Visualization のプロフェッショナルとして質の高いアクティビティを重ねながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

シリコンスタジオは、「感動を呼び起す力」こそが、真の「エンターテインメント」であると信じ、その実現のため最先端の Digital 技術を追求、想像力を最大限に発揮し、常に感性を研ぎ澄ませながらより多くの人々と感動に触れる喜びを分かち合いたいと考えます。

■ Global Streams 社製品に関するお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社  
デジタルメディア統括  
陳野(じんの)  
TEL : 03-5428-0550  
FAX : 03-5428-0522  
E-Mail : [sales@siliconstudio.co.jp](mailto:sales@siliconstudio.co.jp)

■ 本リリースに関する報道関係お問い合わせ先

シリコンスタジオ株式会社  
コーポレートコミュニケーションズ  
斉藤  
または、  
ソリューションマーケティングスペシャリスト  
山下 (E-Mail : [yamashita@siliconstudio.co.jp](mailto:yamashita@siliconstudio.co.jp))  
TEL: 03-5428-0550 (代表) FAX: 03-5428-0522  
URL: <http://www.siliconstudio.co.jp/>  
E-Mail: [pr@siliconstudio.co.jp](mailto:pr@siliconstudio.co.jp)

※ 本文中の商品名、会社名は、一般に各社の商標または登録商標です。