

Silicon Studio Corp. Press Release

2002年12月16日

シリコンスタジオ、米 Winnov 社とタイアップ、 日本の人気アーティスト B'z 米国初ライブ"Rock n' California Roll' " のインターネットライブ放送に技術提供

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開しておりますシリコンスタジオ株式会社(代表取締役社長 関本晃靖、本社 渋谷区恵比寿、資本金 5 億 9150 万円、電話 03-5488-7070 (代表))(以下、シリコンスタジオ)は本日、ミュージックチャートで常に首位の座を誇り、日本音楽史上最高セールスを記録したこともある人気アーティスト" B'z"が米カリフォルニア州ハリウッドで開催いたしましたライブコンサートのインターネット放送に、シリコンスタジオが技術提供し、大成功を収めたことを発表いたします。

このインターネットライブ放送は、B'zの" B'z LIVE-GYM 2002 "Rock n' California Roll" コンサートツアーの一環で、国内コンサートの後 9 月に米国カリフォルニア州 2 ヶ所で開催したライブコンサートの初日に行われました。"Rock n' California Roll" は B'zにとって、初めての米国でのライブコンサートとなります。B'z のインターネットライブ放送を運営したチームは、この米国初ライブのインターネット配信をする機材として、シリコンスタジオがマスターリセーラを勤めております、Winnov 社の XstreamEngine Broadcaster エンコードシステムを起用いたしました。

シリコンスタジオは開発元の Winnov 社とタイアップし、ハリウッドのライブハウス The Palace でインターネット配信をサポートしました株式会社 J ストリーム (以下 J ストリーム)へ全面協力をいたしました。J ストリームは、日本初のインターネット放送専用のインフラを提供した会社で、高度な運用技術を生かしたリッチコンテンツデリバリーサービス、そしてライブ、オンデマンドストリーミング配信を提供しております。

J ストリームでは、Winnov 社の XstreamEngine Broadcaster を今回のライブストリーミング配信エンコードシステムとして選択し、放送ライブソースのキャプチャ、デジタイズ、ストリーミング配信までの作業を行いました。J ストリームでは、高画質のストリーミング画像と長時間でも非常に安定した動作を確認しました。

米国時間 9 月 24 日に開催されました B'z ライブのインターネットライブの様子は、XstreamEngine Broadcaster を介して IPv4/IPv6 両方のインターネット環境へ配信され、このうち IPv6 ライブ配信に関しては一般の IPv6 ネットワークのほか、IPv6 普及・高度化推進協議会 ショールーム「GALLERIA v6」でも一般公開されました。

今回のインターネットライブ放送は、CRN(Content Routing Network)フォーラムの平成 14 年度第二回実証配信として、現地ロサンゼルスでのエンコーディング、センター配信サーバ、協賛ISPへのソース配信が行われ、その中で XstreamEngine Broadcaster は、日米間を結んだ大規模配信で、高画質の安定的なストリーミング配信技術を提供し、また、それを実証することができました。CRNフォーラムで構築されたビジネスモデルは、国内のコンテンツ配信事業者やコンテンツホルダなどに対し、フォーラムの活動を通じて提唱されております。

B'z のライブコンサートは、9 月 22 日にサンディエゴの CanesBar&Grill、そして 9 月 24 日にロサンゼルス The Palace の 2 ヶ所で行なわれました。そして、ロサンゼルスで開催されたライブイベントがインターネット放送され、300 万ヒットのアクセス数を記録いたしました。

Silicon Studio Corp. Press Release

また、この米ライブツアーの様子は、2002年12月21日を皮切りにスカイパーフェクTVで放送される予定です(ペイパー・ビュー)。 B'z の LIVE-GYM 2002 "Rock n' California Roll"の詳細については Web サイト <http://bz-vermillion.com/>をご覧ください。

Winnov XstreamEngine™製品ラインは、ストリーミング配信のビギナーユーザや、企業や政府系機関およびプロフェッショナルの放送局向けの、オーディオとビデオをキャプチャし、多様な画像サイズで Microsoft Windows Media™ と Real Media™フォーマットへエンコード、ライブまたはオンデマンドでストリーミング配信ができるツールです。現在 XstreamEngine™ファミリーは 5 種類の製品を揃え、ハイエンド志向の企業、プロフェッショナルブロードキャスターからストリーミング事業へ参入したばかりの中小企業までのニーズに応えることができます。Winnov XstreamEngine™の持つ、コア・システムソフトウェアと独自の Web ベースのグラフィカル・ユーザインターフェースは、その信頼度、パフォーマンスと簡易性が認められています。

Winnov L.P. について - (Winnov: ウィンノヴ)は、1992 年に米国、カリフォルニア州サニーヴェールに設立された、独自オーディオ・ビデオプロセッシング ASIC とオーディオ・ビデオキャプチャカードを開発、IP 網利用の事業用システムの販売、OEM 供給をワールドワイドに展開している会社です。Winnov は本社のほかに、ドイツ、北京に支社が設置されています。Winnov は、メディア、エンターテインメント企業やビデオ関連企業へ、オーディオ・ビデオコンテンツをキャプチャ、管理、インターネットもしくはイントラネットを介して配信するソリューションを展開しております。

また、Winnov 製品およびサービスは、急速に発展している PC 環境のビデオ・オーディオコミュニケーション市場をターゲットにし、手頃な価格で簡単操作なハイパフォーマンスの製品を提供していると共に、ストリーミング・テクノロジーのエキスパートとして、市場に認知されている会社です。 <http://www.winnov.com/>

● シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社(シリコンスタジオ)は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために2000年1月1日に設立されました。コンテンツ制作環境のインテグレーション、コンテンツのクリエイション、そしてコンテンツライツビジネスに代表されるコンテンツディストリビューションと、幅広く事業とサービスを展開し、Visualization のプロフェッショナルとして質の高いアクティビティを重ねながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

シリコンスタジオは、「感動を呼び起す力」こそが、真の「エンターテインメント」であると信じ、その実現のため最先端の Digital 技術を追求、想像力を最大限に発揮し、常に感性を研ぎ澄ませながらより多くの人々と感動に触れる喜びを分かち合いたいと考えます。

■ Winnov 社製品に関するお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社

デジタルメディア事業部 営業 北嶋

または、

ソリューションマーケティングスペシャリスト 山下

TEL : 03-5488-7070

E-Mail : sales@siliconstudio.co.jp