

Silicon Studio Corp. Press Release

2002 年 04 月 04 日

シリコンスタジオ、統合開発環境 Intrinsic Alchemy®の 最新バージョン ver2.0 を発表

～ゲームソフト開発用ミドルウェアとしてさらに機能を拡充～

シリコンスタジオ株式会社(代表取締役社長 関本晃靖、本社 渋谷区恵比寿西、資本金 5 億 9150 万円、電話 03-5428-0550(代表))は、Intrinsic Graphics, Inc.(CEO T. Paul Thomas、本社米国カリフォルニア州)が開発した、統合開発環境「Intrinsic Alchemy」の最新バージョン ver2.0 を正式にリリースいたしました。Intrinsic Alchemy ver2.0 でサポートするプラットフォームは、「プレイステーション 2」、ニンテンドーゲームキューブ、Xbox™、及び PC です。

Intrinsic Alchemy は 2000 年 10 月の発表以来、マルチプラットフォーム上でのリアルタイムグラフィックスアプリケーション開発環境として日米欧のゲーム開発会社を中心にご利用いただいておりますが、今回の最新バージョン ver2.0 での改良点の要点は下記の通りです：

- 「プレイステーション 2」にてライト付きキャラクタ・アニメーション(スキニング処理)のパフォーマンス向上
- Xbox にて SSE に対応
- Xbox にて VertexShader によるキャラクタ・アニメーション(スキニング処理)を実装し、大幅に処理速度を向上
- PC にて SSE/SSE2/3DNow!™によるスキニング処理に対応
- PC にて VertexShader によるキャラクタ・アニメーション(スキニング処理)を実装し、大幅に処理速度を向上
- PC/Xbox にて、独自にプログラムした VertexShader/PixelShader を Alchemy に読み込む事が可能な強力な拡張機能
- シーングラフの処理速度の向上
- 3ds max™にてモーファターゲットをサポート
- データパンプによるマテリアル、テクスチャ座標アニメーションのサポート
- 高速なパーティクル・システムを実装

日本国内における Intrinsic Alchemy の開発、ライセンス販売、技術サポートはシリコンスタジオが行ないます。

● Intrinsic Alchemy 製品情報

Intrinsic Alchemy はマルチプラットフォームのリアルタイムアプリケーションを開発するための高パフォーマンスな統合ソフトウェアプラットフォームです。開発環境と実行環境およびゲームソフト開発のための様々なツールによって構成されており、可読性の高いコードにより開発期間を飛躍的に短縮することを可能にします。

その核となる部分は各プラットフォームにあわせて個別にハンド・チューニングされており、最高水準のパフォーマンスと同時にそれぞれのハードウェア特有の機能をフルに活用することを可能にしています。

Intrinsic Alchemy の画期的なアーキテクチャは、ユーザによる独自の拡張機能やシェーダーの追加はもちろん、Alchemy の機能そのものを置き換えることも可能にする拡張性を提供します。

さらに Intrinsic Alchemy の大きな特長は、高パフォーマンスや使いやすさだけでなく、一つのゲーム機用に開発したコード及びグラフィックス資産を、非常に簡単に他のゲーム機に移植出来る点です。

Intrinsic Alchemy はハードウェアに依存しない仮想プラットフォームの上で開発を行なう構造を提供し、既存のゲーム機のみならず、将来発表される様々なハードウェアに対しても対応可能です。

- ◆ シリコンスタジオと Intrinsic Graphics 社は、2000 年 10 月に広範な業務提携を締結しており、共同で開発・マーケティングを行なっております。

Silicon Studio Corp. Press Release

● Intrinsic Graphics, Inc.社について

Intrinsic Graphics, Inc.社はハイエンドコンピュータグラフィックス業界のベテラン達によりシリコンバレーに創設されたベンチャー企業です。最初の製品である Intrinsic Alchemy はゲーム機、TV セットトップボックス、パーソナルコンピュータなどでインタラクティブなリアルタイムグラフィックスアプリケーションの開発環境を提供するソフトウェア・プラットフォームです。

詳しいお問い合わせは:

Intrinsic Graphics, Inc.
1340 Space Park Way,
Mountain View, CA 94043, U.S.A.
Attention : Jesse Casman
Tel : 1-650-966-6800
E-Mail : jcasman@intrinsic.com
URL : <http://www.intrinsic.com/>

■ Intrinsic Alchemy 製品に関するお問い合わせ先:

シリコンスタジオ株式会社

寺田・斉藤

TEL : 03-5428-0550

FAX : 03-5428-0522

E-Mail : alchemy@siliconstudio.co.jp

URL : <http://www.alchemy.ne.jp/>

■ 本リリースに関する報道関係お問い合わせ先

シリコンスタジオ株式会社

コーポレートコミュニケーションズ

斉藤

TEL: 03-5428-0550 FAX: 03-5428-0522

URL : <http://www.siliconstudio.co.jp/>

E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

-
- ※ "Intrinsic Alchemy"は、米 Intrinsic Graphics, Inc.社の登録商標です。
 - ※ "プレイステーション"は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
 - ※ "Microsoft"、および"Xbox"は、米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
 - ※ "ニンテンドーゲームキューブ"は、任天堂株式会社の登録商標です。
 - ※ "3DNow!"は、Advanced Micro Devices, Inc.社の登録商標です。
 - ※ "3ds max"は、Discreet, a division of Autodesk の登録商標です。
 - ※ 本文中の商品名、会社名は、一般に各社の商標または登録商標です。