

Silicon Studio Corp. Press Release

2001年7月16日

シリコンスタジオ株式会社、ゲームソフト開発用ミドルウェア 「Intrinsic Alchemy®Version1.5」をリリース “PlayStation®2”用ゲームソフト開発機能を強化

シリコンスタジオ株式会社(代表取締役社長 関本晃靖、本社 渋谷区恵比寿西、資本金 5 億 9150 万円、電話 03-5428-0550(代表))は、Intrinsic Graphics, Inc.(CEO Michael T. Jones、本社米国カリフォルニア州)が開発した、ゲームソフト開発用ミドルウェアの最新版、「Intrinsic Alchemy Version1.5」を正式にリリースし、本日より受注、出荷を開始しました。

Intrinsic Alchemy は 2000 年 10 月に“PlayStation®2”用 Version1.0 がリリースされておりましたが、今回の Version1.5 でのバージョンアップの要点は、

- ✓ グラフィックス・パフォーマンスの大幅な向上
- ✓ ハードウェアに対するデータベース最適化機能の大幅な強化
- ✓ Bumpmap、Toon、Multi Texture、Shadow などのリアルタイムシェーダーを実装
- ✓ 代表的3D CGソフト、Maya™、Softimage®、3D Studio MAX®、Lightwave™ から、モデル、アニメーション、シーンなどを直接エクスポートできるよう強化されたツール群、「アーティストパック」を標準バンドル

これらの改良は、シリコンスタジオ社も全面的に協力して行われました。

なお、今回の“PlayStation®2”対応版のバージョンアップと同時に、Intrinsic Alchemy Version1.5 の Microsoft® Xbox™対応版も正式にリリースし、受注、出荷を開始いたします。

また、2001 年 9 月に発売が予定されているNINTENDO GAMECUBE 版も現在開発中です。

■ Intrinsic Graphics, Inc.社について (ご参考)

Intrinsic Graphics, Inc.社は高性能かつコンパクトなエンターテインメントソフトウェアを提供する、ハイエンドコンピュータグラフィックス業界のベテラン達によりシリコンバレーに創設されたベンチャー企業です。最初の製品である Intrinsic Alchemy は次世代ゲーム機、TV セットトップボックス、パーソナルコンピュータなどでインターラクティブなリアルタイムグラフィックスアプリケーションの開発環境を提供するソフトウェア・プラットフォームです。

詳しいお問い合わせは:

Intrinsic Graphics, Inc.

1340 Space Park Way,

Mountain View, CA 94043, U.S.A.

Attention: Steve Gleitsmann, Director, Business Development

Tel: 1-650-966-6814

e-Mail: press@intrinsic.com

URL: <http://www.intrinsic.com/>

■ Intrinsic Alchemy 製品情報 (ご参考)

Intrinsic Alchemy はマルチプラットフォームのリアルタイムアプリケーションを開発するための高パフォーマンスな統合ソフトウェアプラットフォームです。

全開発工程を統合化することによって、ゲーム開発者はより多くの時間をゲームの構築にかけることができます。

Silicon Studio Corp. Press Release

Intrinsic Alchemy は開発環境と実行環境を提供し、各プラットフォームでの最高水準のパフォーマンスと使いやすさを実現します。各プラットフォームにあわせて個別にハンド・チューニングされており、それぞれのハードウェア特有の機能をフルに活用することを可能にします。

Intrinsic Alchemy の画期的なアーキテクチャ、独自のリアルタイムレンダラー、主要サードパーティー製モデラーのサポート、及びツール/コード追加の容易性により、開発期間を飛躍的に短縮することを可能にします。

さらに Intrinsic Alchemy の大きな特長は、高パフォーマンスや使いやすさだけでなく、一つのゲーム機用に開発したコード及びグラフィックス資産を、非常に簡単に他のゲーム機に移植出来る点です。

Intrinsic Alchemy はハードウェアに依存しない仮想プラットフォームの上で開発を行う構造を提供し、現存のゲーム機のみならず将来発表される様々なハードウェアに対しても対応可能です。

※シリコンスタジオと Intrinsic Graphics 社は、2000 年 10 月、広範な業務提携を締結しています。

Intrinsic 製品に関するお問い合わせ先

シリコンスタジオ株式会社

デジタルメディア統括

TEL: 03-5428-0550 (代表) FAX: 03-5428-0522

竹花(たけはな)

URL: <http://www.alchemy.ne.jp/>

E-Mail: alchemy@siliconstudio.co.jp

本リリースに関する報道関係お問い合わせ先

シリコンスタジオ株式会社

パブリック・リレーションズ

外立(そとだて)、加藤

TEL: 03-5428-0550 (代表) FAX: 03-5428-0522

URL: <http://www.siliconstudio.co.jp/>

E-Mail: pr@siliconstudio.co.jp

※ “Intrinsic Alchemy” は、米 Intrinsic Graphics, Inc. 社の登録商標です。

※ “PlayStation” は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※ “Microsoft”、および“Xbox” は、米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。

※ “NINTENDO GAMECUBE” は、任天堂株式会社の登録商標です。

※ “Maya” は、米 SGI 社の登録商標で、SGI のディビジョンである Alias|Wavefront 社が独占的に使用权を有しています。

※ “Softimage” は、米 Avid Technology 社の登録商標です。

※ “3D Studio MAX” は、米 Autodesk 社の登録商標です。

※ “LightWave” は、米 NewTek 社の登録商標です。

※ その他の商品名、会社名は、一般に各社の商標または登録商標です。