

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

**PlayStation®2、Dreamcast®、Windows®用ゲーム開発ツールキット、
RenderWare®3 の販売を開始**
**シリコンスタジオ株式会社、英クライテリオン ソフトウェア社と「RenderWare3」の
国内新規顧客に対する独占リセラー契約を締結。**
マーケティング、サポート、コンサルティング、教育など幅広く提携。

シリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長：関本晃靖、本社：渋谷区恵比寿西、資本金：2 億 1,000 万円、電話：03-5428-0550）は、Criterion Software（クライテリオン ソフトウェア Managing Director：David Lau-Kee、本社：英国サリー州ギルフォード、東京事務所：目黒区中根）と、同社が開発した 3D ゲーム開発ツールキット「RenderWare3」の日本国内新規顧客に対する独占リセラー契約を締結しました。

このリセラー契約には、クライテリオン ソフトウェア社とシリコンスタジオ社は、単なる開発元と販売代理店という関係ではなく、マーケティング、サポート、コンサルティング、教育に関しても幅広く協業体制をとり、相互協力をする含んでいます。クライテリオン ソフトウェアでは、さらなる同社の事業拡張を図る上で、シリコンスタジオと協調しながら、既存顧客に対しては今後も継続してマーケティング、販売、技術サポートを直接提供していきます。

RenderWare3 は、3D ゲームのレンダリングエンジン、グラフィックス・ミドルウェア群、ツール群を統合したゲーム開発用ツールキットで、シリコンスタジオ社は、PlayStation2 用、Dreamcast 用、Windows 用の各プラットフォームについてソフトウェア、サポートを提供します。（※Windows 用は 2 月初旬正式リリース予定、また Dreamcast 用は、近日提供予定。）RenderWare3 の特徴としては、このツールキットでゲーム開発することで、プラットフォーム毎に異なるハードウェアが持っている高度なグラフィックスの機能と性能を容易に引き出すことが可能になります。また、各プラットフォーム間でのソースレベルでの互換性が保たれており、他のプラットフォームへの移植が非常に効率よく行えます。さらに、代表的な 3DCG モデリング/アニメーションソフトウェアである、3D Studio MAX、MAYA、Softimage、Lightwave3D からモデルデータだけでなく、アニメーションデータの取り込みも可能になっています。従来、これらのデータエクスポーターは、各ゲーム開発会社が独自に開発をしていましたが、その必要が減少しますのでトータルの開発期間の短縮、開発コストの削減に高い効果が期待できます。（※Lightwave 3D は、2000 年 4 月対応予定）

■ 価格

Renderware3 (PlayStation2, PC, Dreamcast)ツールキット 150,000 円

(1 ユーザ 1 プラットフォームでの年間使用ライセンス、タイトル数制限なし、ロイヤリティなし、英語オンラインマニュアル、ブロンズサポート付*1)

日本語サポートオプションとして、

シルバーサポート*2 1,500,000 円

(1 タイトル 1 プラットフォーム 1 年間)

ゴールドサポート*3 3,500,000 円

(1 タイトル 1 プラットフォーム 1 年間)

*1 英語による E-Mail サポートのみ

*2 日本語 E-Mail サポート、年 4 回のアップデート、日本語 API マニュアル

*3 プライオリティサポート、日本語 E-Mail サポート、日本語電話サポート、随時アップデート、1 日オンサイトサポート

■ シリコンスタジオ社による販売目標

初年度全プラットフォーム合計 500 ライセンス

■ 製品に関するお問い合わせ先

初年度全プラットフォーム合計 500 ライセンス

クライテリオン ソフトウェア

デジタルメディア統括

東京代表 中村

TEL : 03-5731-5380

03-5731-5382

URL:<http://www.criterion.co.jp/>

URL:<http://www.csl.com/>(英国 Criterion Software 社)

※既存の顧客および新規主要顧客に対しては、クライテリオン ソフトウェアは、従来通り東京ブランチオフィスより、販売/技術サポートをご提供いたします。

■ シリコンスタジオからの製品の購入に関するお問い合わせ先

シリコンスタジオ株式会社

デジタルメディアビジネス

担当 : 竹花

■ シリコンスタジオ株式会社について

シリコンスタジオ株式会社（シリコンスタジオ）は、エンターテインメントの業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開するために2000年1月1日に設立されました。事業内容としては、デジタルメディア技術の研究&開発・コンテンツ制作環境やプロ映像システムのインテグレーション・デジタルクリエイター派遣の3事業を中心に、業界最高峰の技術提供を行いながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

※ 記載の会社名および製品名は、各社の商標または登録商標です。

本リリースに関するお問い合わせ先
シリコンスタジオ株式会社 広報担当
Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp
