



業界最高峰の
リアルタイムグローバルイルミネーション



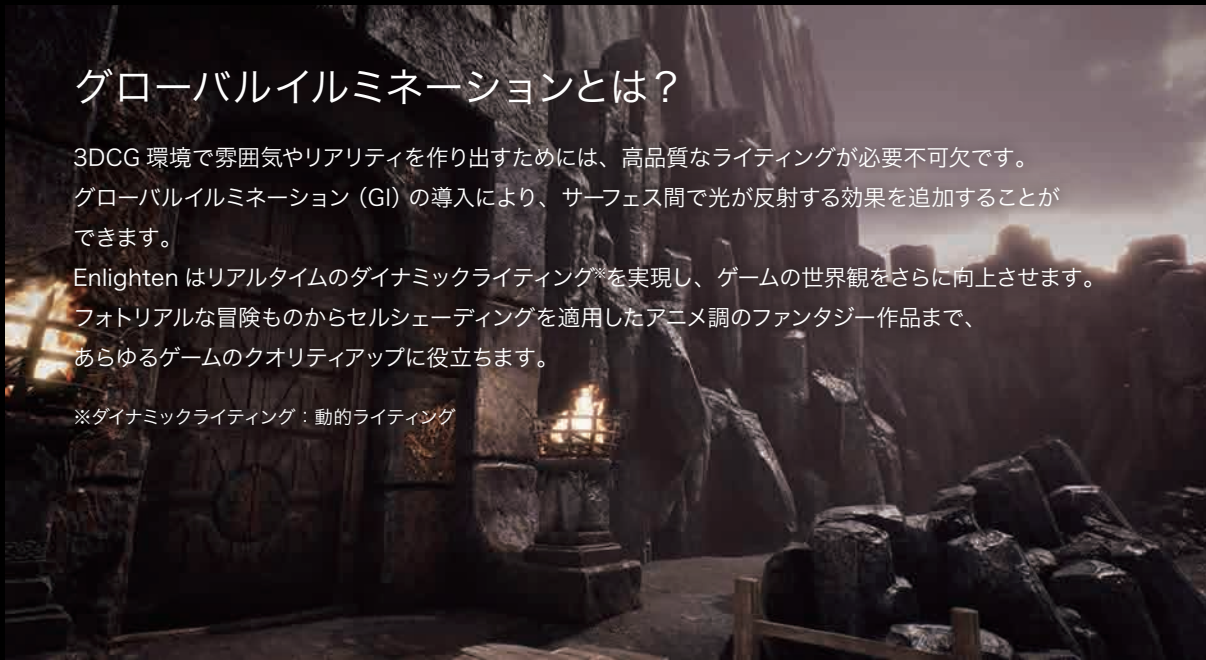
Enlightenはあらゆるプラットフォームに対してリアルタイムの
グローバルイルミネーション(GI)を提供する、業界最高水準の技術です

グローバルイルミネーションとは？

3DCG 環境で雰囲気やリアリティを作り出すためには、高品質なライティングが必要不可欠です。グローバルイルミネーション (GI) の導入により、サーフェス間で光が反射する効果を追加することができます。

Enlighten はリアルタイムのダイナミックライティング*を実現し、ゲームの世界観をさらに向上させます。フォトリアルな冒険ものからセルシェーディングを適用したアニメ調のファンタジー作品まで、あらゆるゲームのクオリティアップに役立ちます。

※ダイナミックライティング：動的ライティング



Hellblade: Senua's Sacrifice / Ninja Theory Ltd.

Enlighten 導入によるメリットとは？

高速なイテレーションとシンプルなワークフローを提供します。

Enlighten はエディターでリアルタイムに GI プレビューを確認できるので、ライティングを変更してもバイクを待つ必要がなく、瞬時にフィードバックが得られます。アーティストは従来よりもずっと早く求める結果が得られることはもちろん、アセット自体のブラッシュアップに注力できるため、最終的なクオリティアップにも寄与します。

ライトやマテリアルが変わると、ゲーム内でリアルタイムに GI が更新されます。これにより昼夜のサイクルや、プレイヤーがランタンや松明などを持って歩きまわるなど、プレイヤー制御のライトを利用したゲームプレイが可能となります。



ストリートファイターV アーケードエディション ©CAPCOM U.S.A., INC. 2016, 2018 ALL RIGHTS RESERVED.



モダンコンバット Versus ©2018 Gameloft. All rights reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the U.S and/or other countries.

Enlighten は狭い室内空間から広大なオープンワールドまでさまざまなスケールに対応可能です。どのような種類のゲーム制作においても統一されたワークフローで開発が行え、屋内外を組み合わせ合わせたゲームワールドでも高い効果を発揮します。

Enlighten は PBR/HDR パイプラインに最適です。リアルタイムリフレクションにより、金属や濡れた表面をリアルに表現し、HDR 品質を最大限に引き出します。



Hellblade: Senua's Sacrifice / Ninja Theory Ltd.

高度なライティング技術であるエミッシブサーフェスを有効化することで、すべてのサーフェスを動的に変更可能なダイナミックエアライトにすることができます。



RIME © 2017 Tequila Works. All rights reserved.

Enlighten 提供サービス&サポート

Enlighten は、スタンドアロン SDK および Unreal Engine 4 へのインテグレーション版をご用意しており、幅広いプラットフォームに対応しています。国内に開発、サポート体制を保持し、日本語でのきめ細やかなサポートをおこなうことでお客様の求めるゲームクオリティの実現を強力に支援します。

Enlighten は豊富なドキュメントやサンプルをご用意しており、制作の最適化について詳細な情報を提供しています。また、Unreal Engine 4 インテグレーション版向けには、ステップごとのチュートリアルをご用意しており、スムーズに開発をスタートさせることが可能です。

対応プラットフォーム

Enlighten for Unreal Engine 4

Nintendo Switch™, PlayStation®4, Xbox One, Microsoft Windows, Android™, iOS

Enlighten SDK

Nintendo Switch™, PlayStation®4, Xbox One, Microsoft Windows, Android™, iOS

導入事例

Enlighten は、数多くの人気作品や AAA のゲームタイトルにメリットをもたらしてきた実績豊富なテクノロジーです。



ストリートファイター V アーケードエディション

プラットフォーム：PlayStation®4, PC, Steam®

開発元：Capcom Co., Ltd

発売元：Capcom Co., Ltd

©CAPCOM U.S.A., INC. 2016, 2018 ALL RIGHTS RESERVED. Street Fighter is a registered trademark of Capcom U.S.A., Inc. All other marks are the property of their respective owners.



ウイニングイレブン 2019

プラットフォーム：PlayStation®4

開発元：株式会社コナミデジタルエンタテインメント

発売元：株式会社コナミデジタルエンタテインメント

All copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license. ©Konami Digital Entertainment



RiME

プラットフォーム：Nintendo Switch™, PlayStation®4, Xbox One, PC Steam®

開発元：Tequila Works

発売元：Grey Box, Six Foot

© 2017 Tequila Works. All rights reserved.



Hellblade: Senua's Sacrifice

プラットフォーム：PC Steam®, PC Windows

開発元：Ninja Theory Ltd.

発売元：Ninja Theory Ltd.



モダンコンバット Versus

プラットフォーム：iOS, Android

開発元：Gameloft

発売元：KAYAC Inc.

©2018 Gameloft. All rights reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the U.S and/or other countries.

www.siliconstudio.co.jp/enlighten

