

**シリコンスタジオ、「Nintendo Switch」向け開発環境における
任天堂との開発連携を強化
ミドルウェア・グラフィクス開発技術を提供**

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦、以下「当社」）は、任天堂株式会社（以下「任天堂」）の新型ゲーム機「Nintendo Switch™」用 SDK の開発に際し、技術提供を致しましたことをご知らせいたします。



当社は、長年にわたり任天堂ゲーム機向け開発環境の共同開発及び技術提供等を通じて任天堂と緊密な関係を築いてまいりました。当社のゲームツール、シェーダー開発、ならびにミドルウェア開発技術等を用い、Nintendo Switch のソフトウェア開発に必要な複数の要素を任天堂と協力して構築しております。

また、当社ポストエフェクトのミドルウェア製品「YEBIS」、40 以上の開発ツールを備えたオールインワン型ゲームエンジン「OROCHI」及び 2017 年 4 月に正式リリース予定の次世代型ゲームエンジン「Xenko」においても、「Nintendo Switch」への対応を加速させて参ります。両社の持つノウハウや技術を融合させながら開発者がより質の高いゲームを手軽に開発できる環境を整え、今後も既存事業の枠組みを超えた画期的な製品を創造し、新しいビジネス機会を創り出すことに努めてまいります。

■ **シリコンスタジオ株式会社について**

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 3 事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

- 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

- ※ 『YEBIS』、『OROCHI』、および『Xenko』は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。
- ※ Nintendo Switch は任天堂の商標です。
- ※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。