

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオのポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』、
イタリア Milestone 社の最新タイトル
『バレンティーノ・ロッシ ザ・ゲーム』に採用

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』が、株式会社インターグロー（本社：東京都中央区）が PlayStation®4 向け新作タイトルとして 2016 年 9 月 21 日に販売が開始された『バレンティーノ・ロッシ ザ・ゲーム』（開発：イタリア Milestone）に採用されたことをお知らせ致します。



『YEBIS』は、3D/2D のグラフィックスに対し、グレア、被写界深度、モーションブラー、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、カラーコレクション、アンチエイリアスなどを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。最新版となる『YEBIS 3』では、絞り開閉とレンズの収差、補正シミュレーションにより、これまでに無い写真のようなボケ味の再現が可能です。羽根の枚数と円形絞りの組み合わせはもちろん、レンズ構成によってフォーカス前後で異なるカラープリングなど、さまざまな特徴をもつリアルなボケ味を表現できます。

■ 『バレンティーノ・ロッシ ザ・ゲーム』におけるポストエフェクトの例（YEBIS ON/OFF 比較）



左：YEBIS 3 のポストエフェクト OFF、右：ON



左 : YEBIS 3 のポストエフェクト OFF、右 : ON

■ Milestone 社 開発チームより、下記のコメントを頂いております

"YEBIS 3 give us great control on lighting and postprocessing in "ValentinoRossi: The Game", allowing us to differentiate and characterize each track"
From Milestone Dev team

※和訳（参考）

YEBIS 3 は「バレンティーノ・ロッシ ザ・ゲーム」において、ライティングやポストプロセスを柔軟に調整することを可能にしてくれました。

（マイルストーン社 開発チームより）

■ 『YEBIS 3』の対応プラットフォーム

PlayStation®4、PlayStation®3、PlayStation®Vita、Xbox One、Xbox360®、Windows®（DirectX 9/10/11）、iOS、Android

■ 『YEBIS 3』の公式サイト

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/>

■ 『YEBIS 3』が採用された『バレンティーノ・ロッシ ザ・ゲーム』について

販売元	株式会社インターグロー
開発元	Milestone S.r.l.
対応プラットフォーム	PlayStation®4
ジャンル	モータースポーツレーシング

発売日	2016年9月21日（国内）
公式サイト	http://game.intergrow.jp/rossi/
コピーライト	Valentino Rossi The Game © 2016 Published and Developed by Milestone S.r.l. All rights reserved. Copyright © 2016 Dorna Sports S.L. - All rights reserved. Copyright © 2016 VR 46 - All rights reserved. Licensed and published in Japan by Intergrow Inc.

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに3DCG技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の3事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※PlayStation は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。